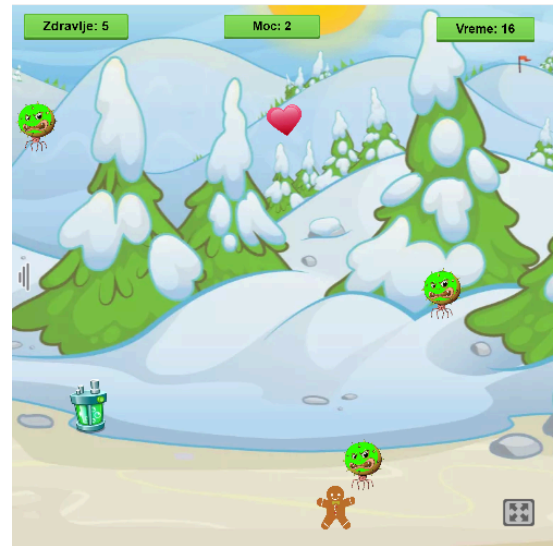


Igrica 15

OPIS:

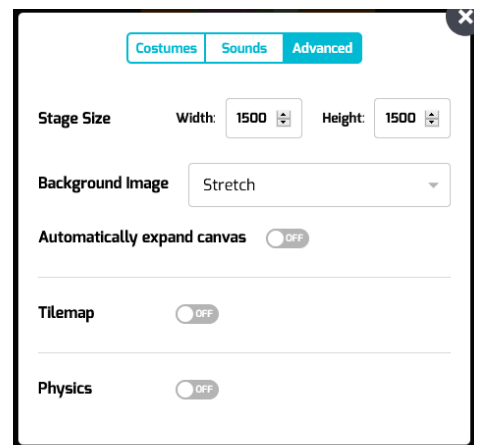
Zadatak Đumbirka je da odbrani svoje selo od korona virusa tako što će hvatati virus. Samim tim održava zdravlje svog mesta (ako ne uhvati virus, zdravlje se smanjuje a kada dodje do 0 imamo kraj igre). Cilj je što duže održati zdravlje i skupljati baterije koje Đumbirku daju moć. 5 moći uvećava zdravlje sela za 1. Ukoliko uhvati srce, smanjuje se moć. Đumbirko izbegava srca koja popravljaju zdravlje sela tako što padnu. Koliko dugo će izdržati u ovoj igri?



POSTUPAK:

1) Podešavanje pozadine

- Izbor - Pozadina je winter landscape2
- Edit - potrebno je u edit modu sliku iseci na kvadrat
- Postaviti pozadinu na 1500x1500 (advance podesavanje pozadine)
- Pri editu se slika smanjila pa je potrebno staviti je da bude Stretch (advance podesavanje pozadine)

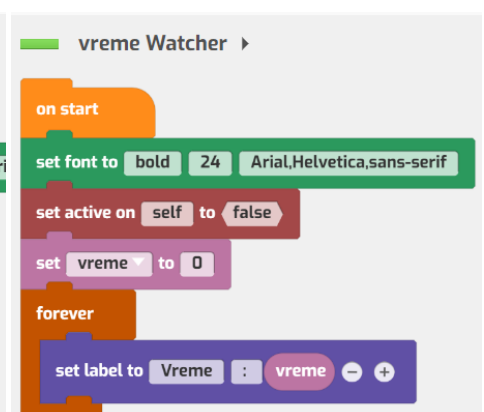
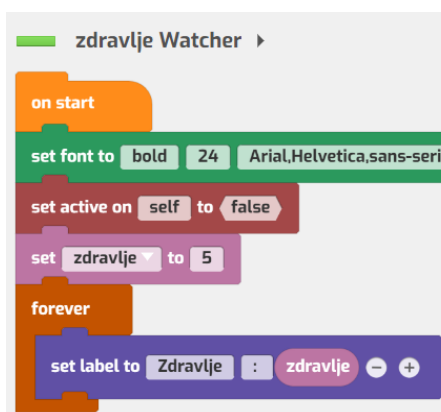


2) Dodavanje likova

- Gingerbread Man, Virus, Power, Heart

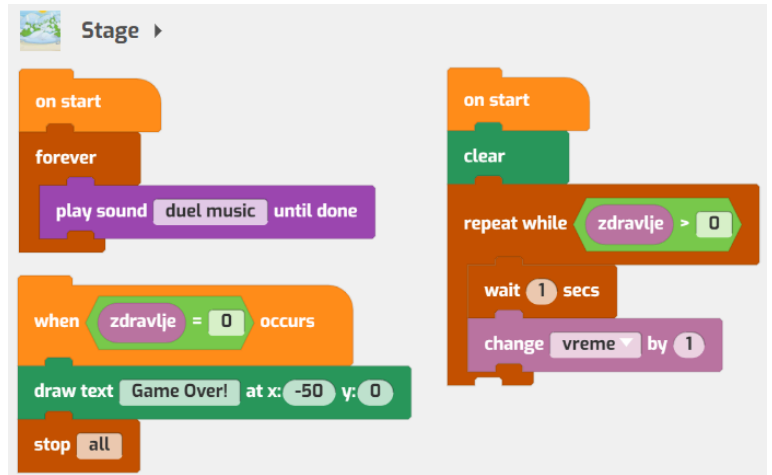
3) Dodavanje promenljivih

- Globalne promenljive zdravlje, vreme i moc
- Watcheri za sve tri, uz edit atomatskih watchers
 - Dodati pocetne vrednosti
 - Dodati da se u potpunosti vidi ime promenljive na labeli kao i prikaz same vrednosti promenljive



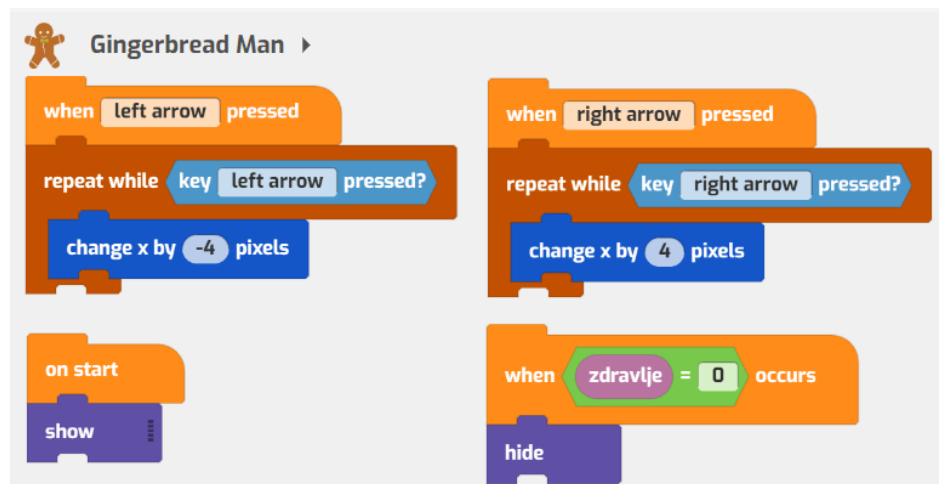
4) Programiranje pozadine

- Pustanje muzike
- Vreme povećavati dokle god je zdravlje iznad 0
- Kada je zdravlje jednako 0 ispisati poruku za kraj igre i zaustaviti sve
- Clear nam treba da bi se obrisao tekst u novoj partiji iz prethodne partije
- **Izbaceno je iz starih verzija igre setGravity na 0 jer ne radi nista**



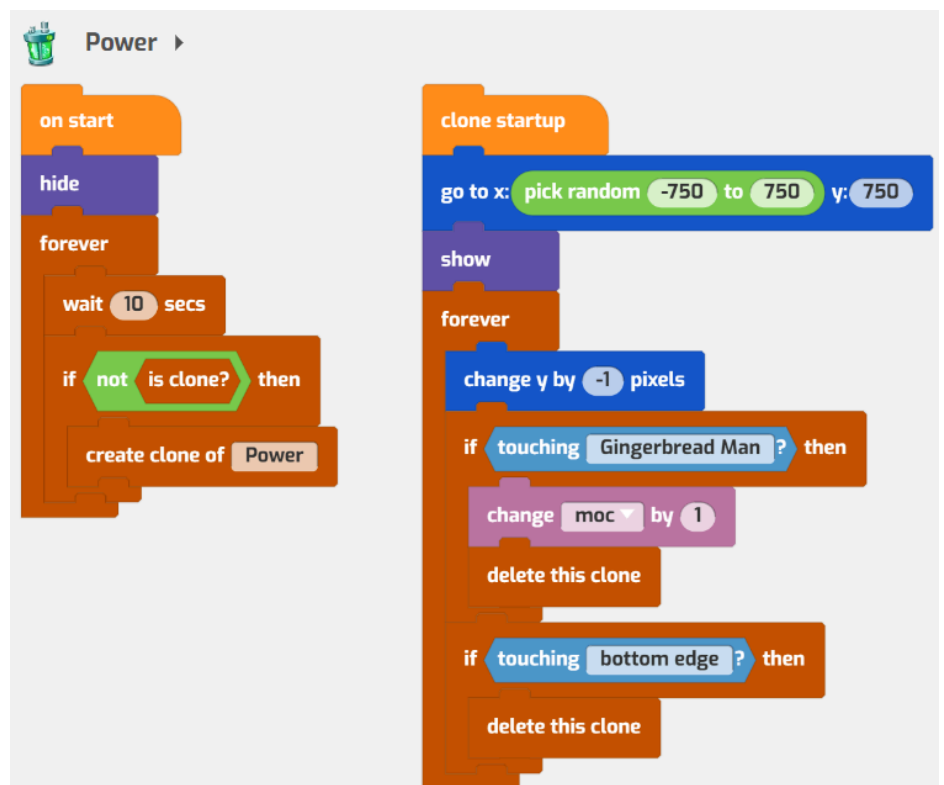
5) Programiranje Đumbirka

- Kreće se preko strelica levo i desno
- Postaviti da se na kraju igre sakrije, a na početku da se prikaže
- **Izbaceno je iz starih verzija igre stop fizike i set active to false, jer ne rade nista**



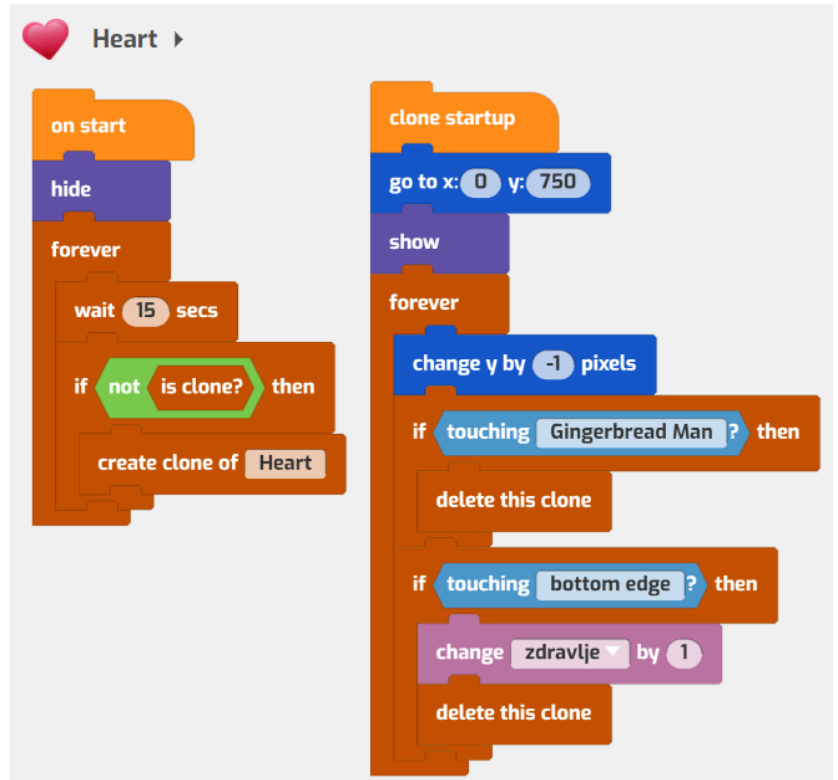
6) Programiranje lika POWER

- Kreirati klona na 10 sekundi
- Novi klon se pozicionira skroz gore na fiksnoj poziciji za y i random poziciji po x
- Kada se uhvati power, povećava se moc Đumbirku
- **Izbaceno je iz starih verzija igre stop fizike i set active false za orikinal i start fizike i set active true za klonove, jer ne rade nista**



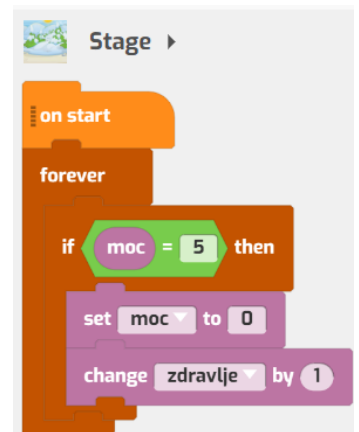
7) Programiranje lika **HEART**

- Kreirati klona na 15 sekundi
- Novi klon uvek pada sa iste pozicije na 15 sekundi, na sredini ekrana po horizontali
- Ako Đumbirko dodirne Srce, gubi 1 moć
- Ako Srce dodirne dno i padne, zdravlje se povećava za 1, i time se povećava zdravlje sela
- **Izbacene su iste naredbe za fiziku kao u liku POWER**



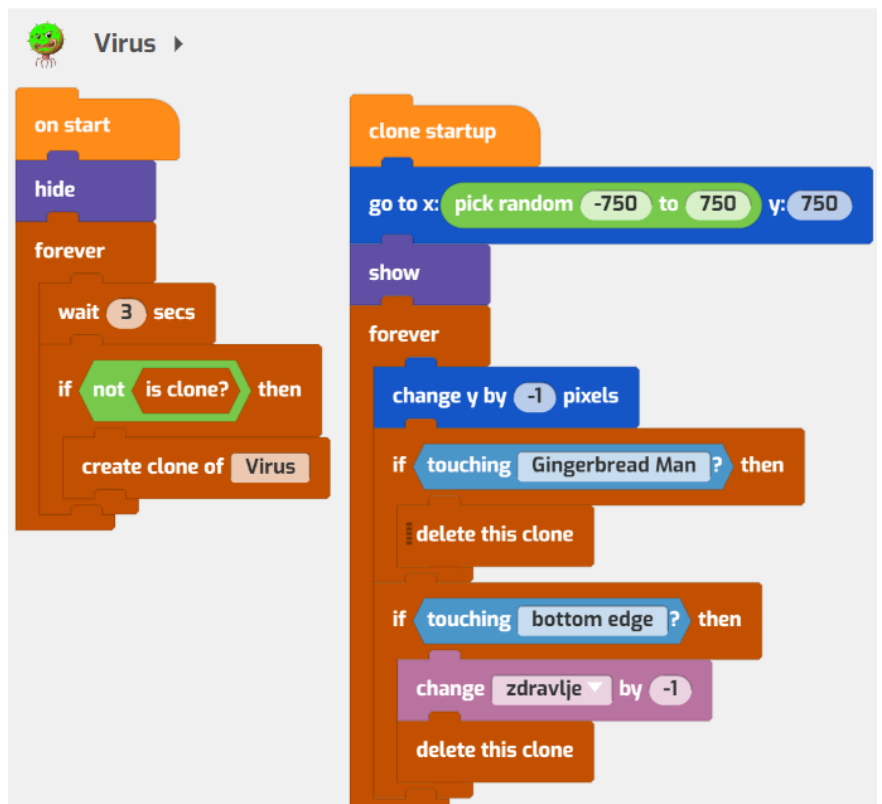
8) Programiranje moći

- Dodati slagalicu u pozadini u dodatnom foreveru
- Na 5 skupljenih moci, resetuju se na 0 a zdravlje se uvećava za 1
- Moc može da ode u negativne (ako se prebaci 5 skupljenih u zdravlje, a zatim se uhvati jedno srce) i to je ok



9) Programiranje lika **VIRUS**

- Kreirati klona na 3 sekunde
- Novi klon se pozicionira skroz gore na fiksnoj poziciji za y i random poziciji po x
- Kada se uhvati Virus, održava se zdravlje sela kako jeste
- Ako Virus padne na zemlju smanjuje se zdravlje sela
- **Izbacene su iste naredbe za fiziku kao u liku POWER**



10) Napredne verzije

- Dodati tu fiziku i videti kako utiče na igru