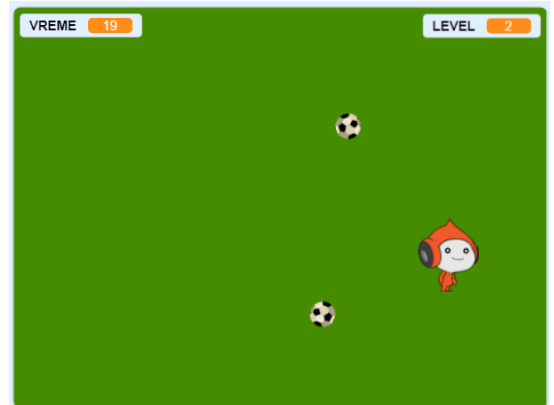


Igrica 17

IGRA: IZBEGAVANJE LOPTICA

OPIS IGRE: Na ekranu postoji lik kojim upravlja igrač na strelicama na tastaturi. Svakih 5 sekundi javlja se još jedna lopta (novi level igrice) koja ide u nasumičnom smeru i novom brzinom. Dodavanje nove loptice je novi level. Ukoliko neka loptica dodirne igrača, igra se završava. Treba da se stigne što više levela.



IMPLEMENTACIJA:

1) Izabor pozadine i likova

- a) Pozadina se crta,
 - i) Zeleni pravougaonik preko cele scene da podseca na fudbalski teren
 - ii) Dodatno, umnožimo nju i dodamo još jednu pozadinu za kraj
- b) Likovi i podešavanje njihove veličine
 - i) Piko
 - ii) Lopta

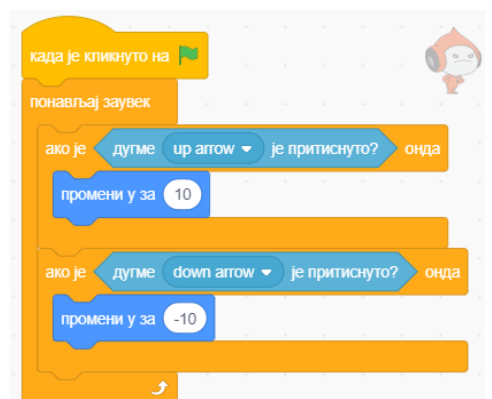
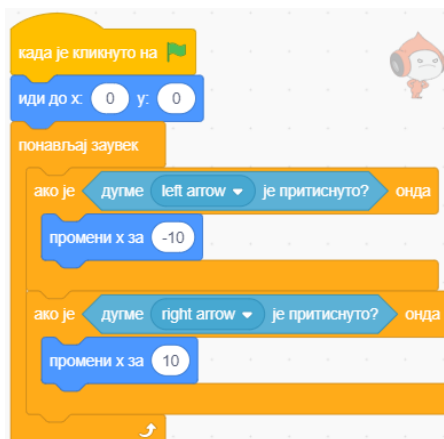
2) Dodavanje promenljivih vreme i leveli

- a) Vreme se broji od nule pa unapred
- b) Leveli se broje od 1 pa unapred



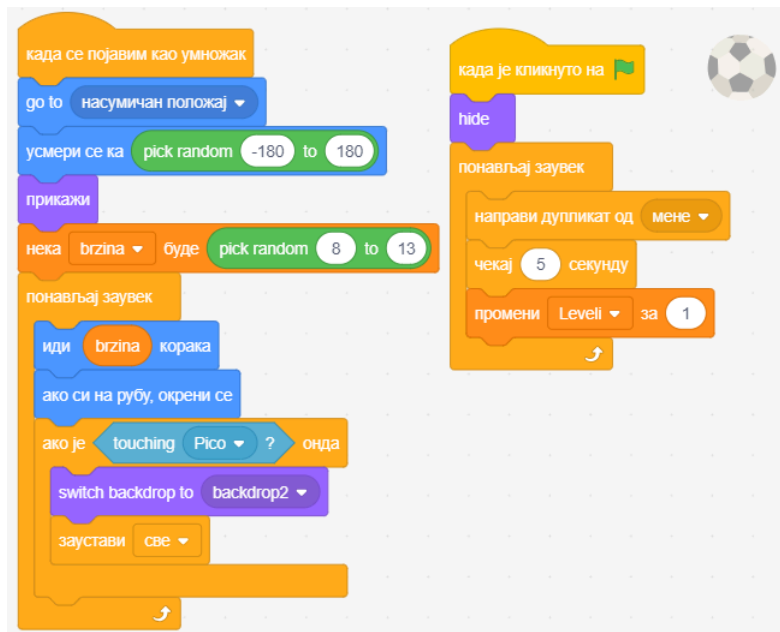
3) Kretanje lika

- a) Početna pozicija je središte ekrana
- b) Kreće se na strelice sa tastature
- c) Nemamo animaciju



4) Loptica

- a) Kretanje loptice
- b) Kreiranje umnožaka svaki put kada prodje 5 sekundi
- c) Original je sakriven
- d) Pri kreiranju duplikata, uvećeva se i broj levela
- e) Pri detekciji kraja, menja se i pozadina
- f) Dodati promenljivu brzina u loptici **ali samo za ovaj lik** (a ne za sve likove) i setovati je na random. Na taj način svaki duplikat ide svojom brzinom, a ako je globalna promenljiva, onda neće raditi, sve lopte će ići istom brzinom.



5) Moguci dodaci na unapređenje igrice

- a) Zvuk kada se odbija
- b) Zvuk kada se rodi nova loptica
- c) Zvuk za kraj igre