

# Igrica 15

## IGRA: VILA I ZVEZDE

**OPIS IGRE:** Vila skuplja zvezdice i može da se kreće samo levo i desno. Cilj je da skupi što više za 30 sekundi. Kada zvezda nestane i ponovo se pojavi, bude drugačije boje. Postoji 5 različitih zvezda i svaka donosi razlicit broj peona.

## IMPLEMENTACIJA:

1) Izaberemo pozadinu i likove

- Pozadina je proizvoljna
- Podesimo veličinu lika vile
- U lika zvezdu dodamo 5 različitih kostima i imenujemo ih sa brojevima od 1 do 5 radi pravilne dodele poena kasnije

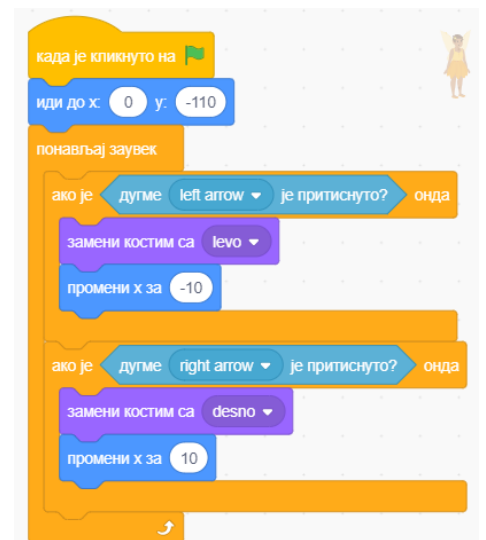
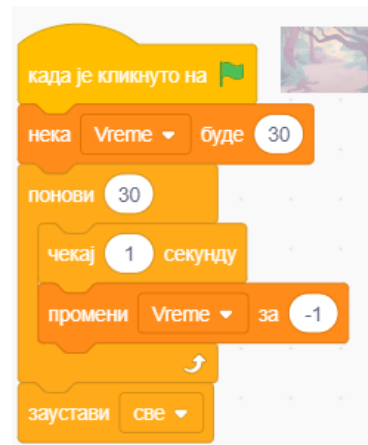
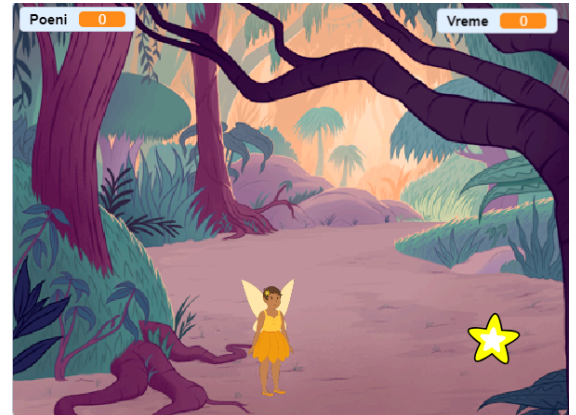
2) Promenljive za poene i vreme, odmah isprogramiramo odbrojanje vremena u pozadini. Poene ćemo menjati pri dodiru vile i zvezde, ali u zavisnosti koji je kostim zvezde prikazan. To ćemo kasnije napraviti.

3) Vila se kreće samo levo i desno, pa se mora i njen kostim promeniti

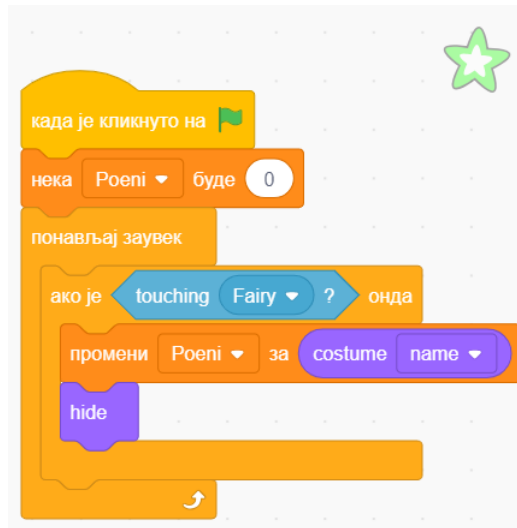
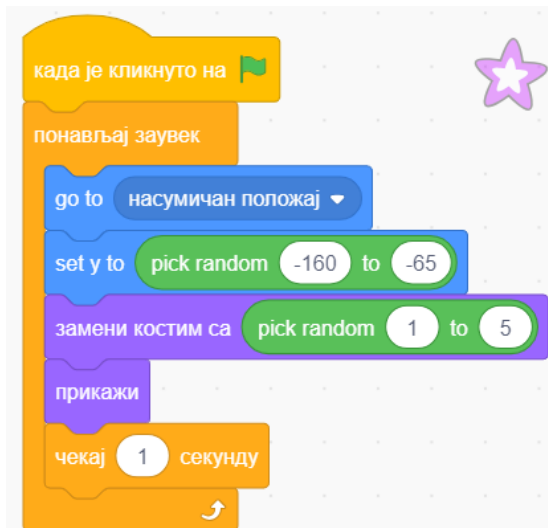
- Sačuvati samo kostim 1, ostale izbrisati
- Duplirati taj kostim i mirorovati sliku po horizontali
- Prvi kostim nazvati “desno” a drugi “levo”
- U kodu, dodati pri pritisku strelice da se menja i kostim i pozicija po x.
- Početna pozicija je na sredini po horizontali a visina proizvoljna u skladu sa pozadinom koju su deca izabrala

4) Pozicija kreiranja zvezdica je ograničena

- Potrebno je izmeriti poziciju zvezde po y najvišu i najnižu u odnosu na lika i njegovu y poziciju. Ti brojevi se onda koriste u pick random.



- b) Dodirivanje vile i zvezde se mora obaviti u drugoj slagalici, ali sa detekcijom dodira u zavisnosti koji kostim je bio selektovan kako bi se dodelio adekvatan broj peona



5) Napredna verzija može da sadrži:

- a) Zvuk za kraj igre
- b) Promenu pozadine kad je kraj igre, neku poruku