

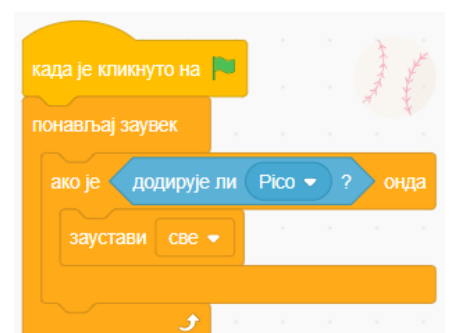
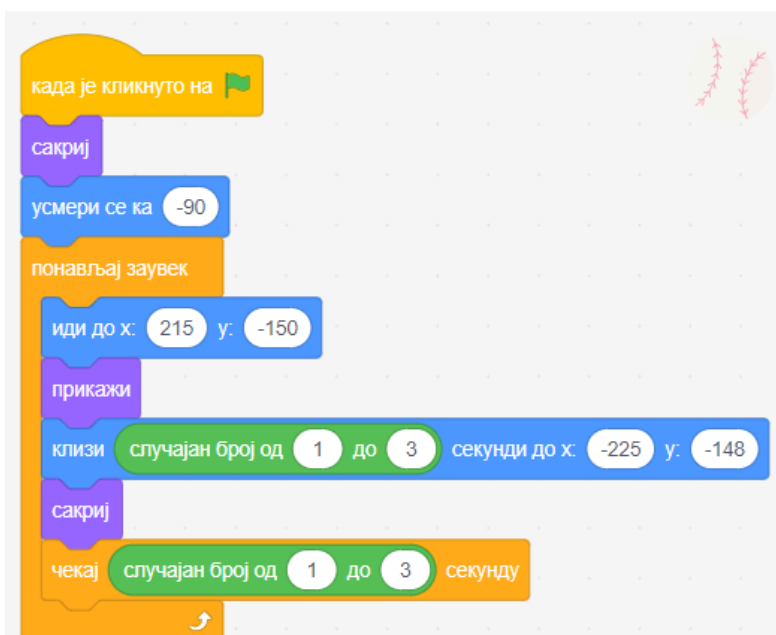
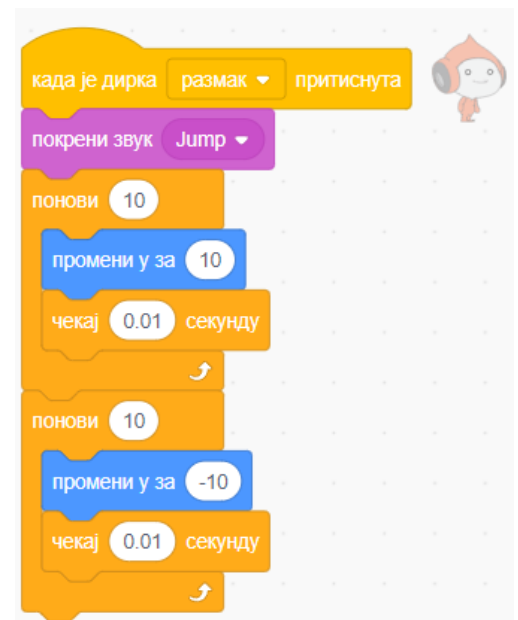
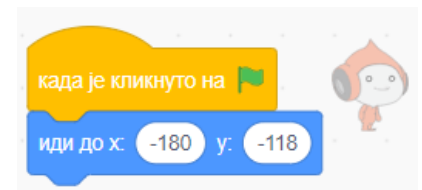
Igrica 14

IGRA: SKAKUTAVI PIKO

OPIS IGRICE: Piko preskače lopte koji dolaze iz desnog ugla pritiskanjem spajse tastera. Svako izbegavanje lopte mu donosi 1 poen. Igra se završava ako naleti na keksić. Cilj je da osvoji što više poena.

IMPLEMENTACIJA:

- 1) Dodati proizvoljnu pozadinu na kojoj može da se uklopi tema igrice
- 2) Dodati lika koji će da preskače i lika lopta (proizvoljnu loptu), smanjiti im veličine i pozicionirati na sceni
- 3) Implementirati skok kod Pika.
 - a) Promena vrednosti y uz određenu pauzu
 - b) Dodati i zvuk u tog lika pa ga pustati pri svakom pritisku
- 4) Kretanje loptice
 - a) Početna pozicija je sa desne strane
 - b) Mora biti poravnata sa donje strane sa skakačem kako bi delovalo da kada se pokrene da ide baš na njega



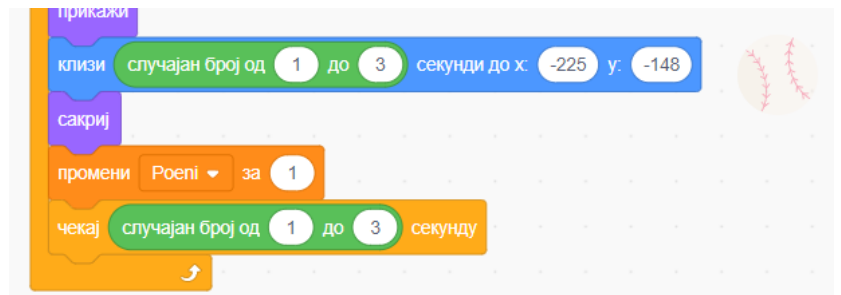
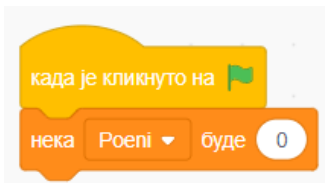
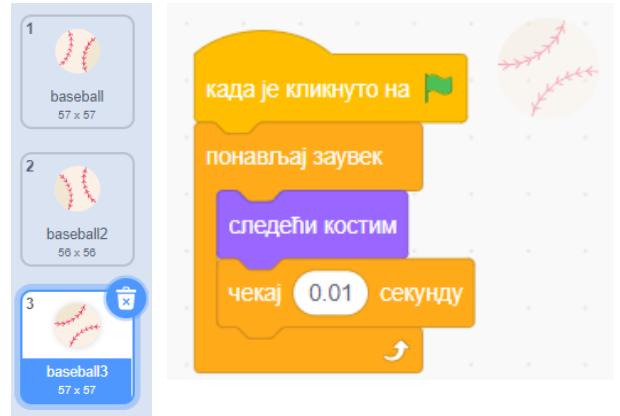
5) Dodati proveru kraja - ako loptica dodirne skakača

6) Dodati rotiranje loptice

- a) Dodati 2 kostima
- b) Dodati slagalicu za to

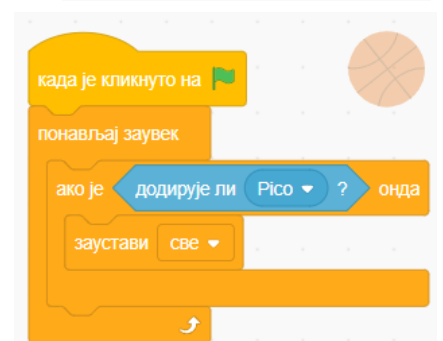
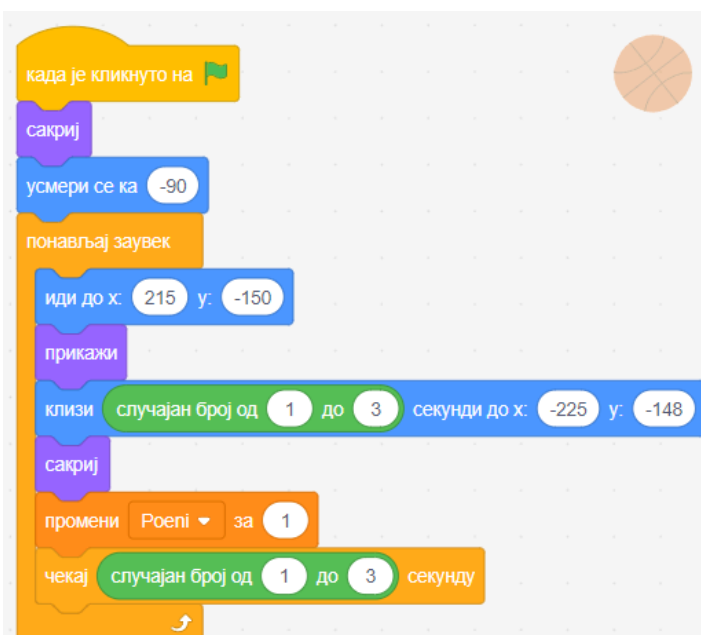
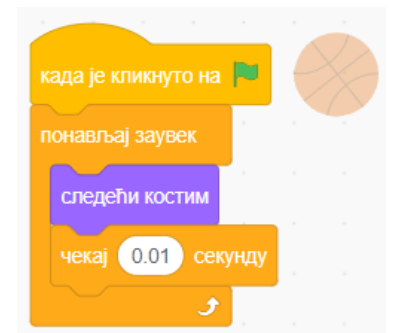
7) Dodati promenljivu poeni

- a) Početnu vrednost postaviti bilo gde na 0
- b) Poeni se menjaju kada jedna lopta prođe svoju putanju i ne dodirne nas, što bi mogao da bude momenat kada se sakrije, pa je potrebno editovati tu slagalicu koju smo pre napravili i samo dodati tu naredbu za promenu poena



8) Dodati drugu loptu kao novog lika

- a) Kopirati funkcionalnosti iz prve loptice
- b) Dodati kostime
- c) Promeniti veličinu lopte



9) Napredne funkcionalnosti

- a) Napraviti da Lik može da hoda levo i desno ali samo na pola ekrana
- b) Napraviti završnu muziku
- c) Napraviti level, tako da se nakon 10 poena otključava novi level sa kojim postoji još jedna lopta