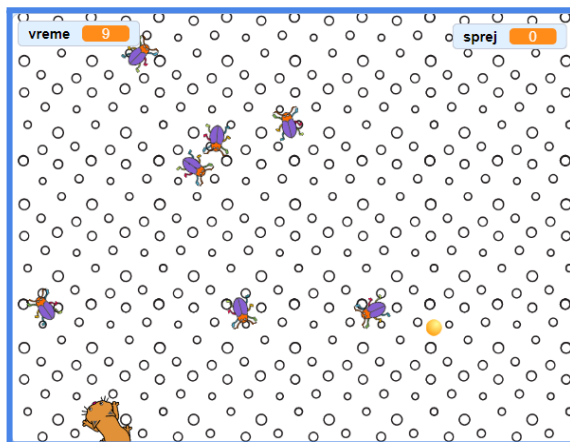


Igrica 12

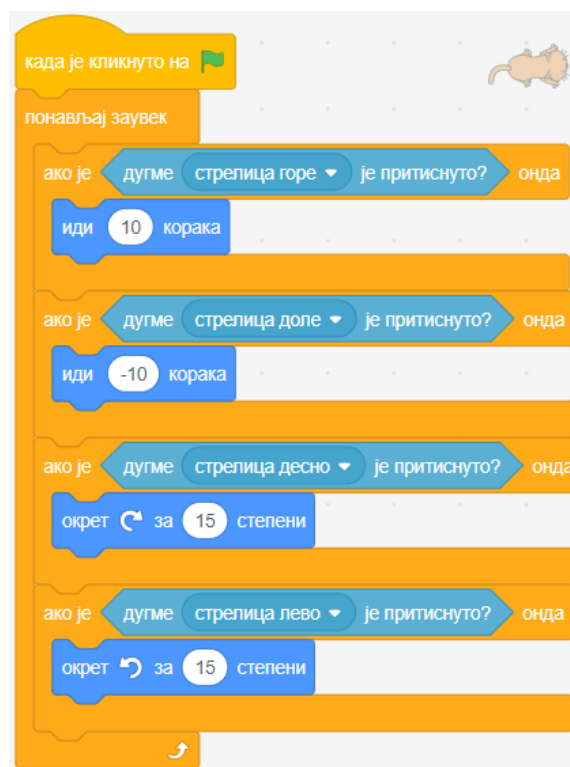
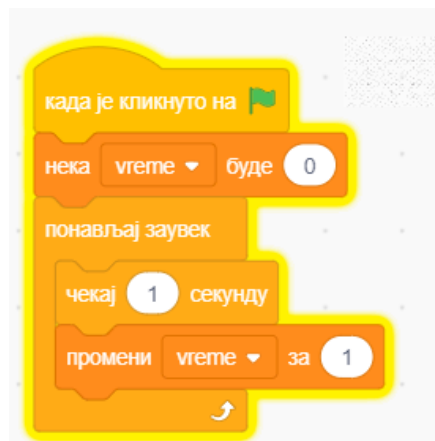
IGRA: PREŽIVETI BUBE

OPIS: U ovoj igri, igrač upravlja mačkom na strelice u cilju izbegavanja dodira sa bubama. Cilj je preziveti sto više vremena u igrici, bez dodirivanja bube. Svake sekunde rađa se nova buba na sceni na slučajnoj poziciji i kreće se u kružnom smeru. Na svakih par sekundi se generise loptica na slučajnoj poziciji koja predstavlja sprej, koji kada je pokupi, mačka može da klikom na spejs aktivira sprej i ubije sve aktivne bube. Cilj je da opstane što duže sekundi u igri.



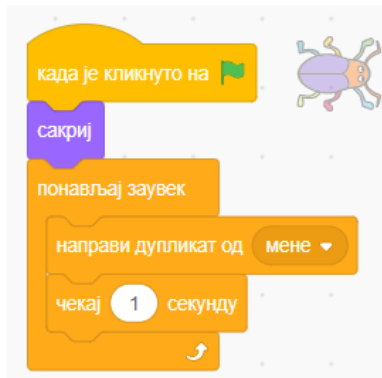
IMPLEMENTACIJA

- 1) Izabrati proizvoljnu pozadinu
- 2) Izabrati likove
 - Izabrati neprijatelja - bubu
 - Izabrati glavnog lika, macku u ovom položaju
 - Izabrati loptu
- 3) Podesiti veličine likova tako da budu manji i da se sve lepo vidi
- 4) Dodati promenljivu vreme i sprej, globalne
- 5) Dodati odbrojavanje vremena unapred
 - a) može u pozornici da bude ta slagalica
- 6) Dodati kreiranje glavnog lika
 - a) Koristiti usmerenje za kretanje i pomeranje u koracima
 - b) Koristiti kružno skretanje
 - c) Dodati proizvoljno i početnu poziciju da je na sredini ekrana

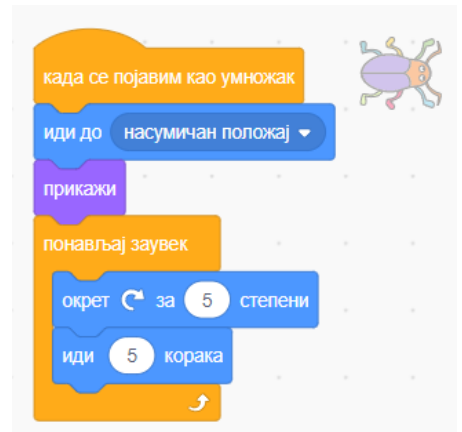


7) Programiranje buba

a) Bube se stvaraju u beskonačnoj petlji na svaku sekundu, pravljenjem svojih umnožaka



b) Pri dolasku na scenu, pozicioniraju se na random poziciju odakle onda nastavljaju kružno kretanje



c) Programiranje dodirivanja

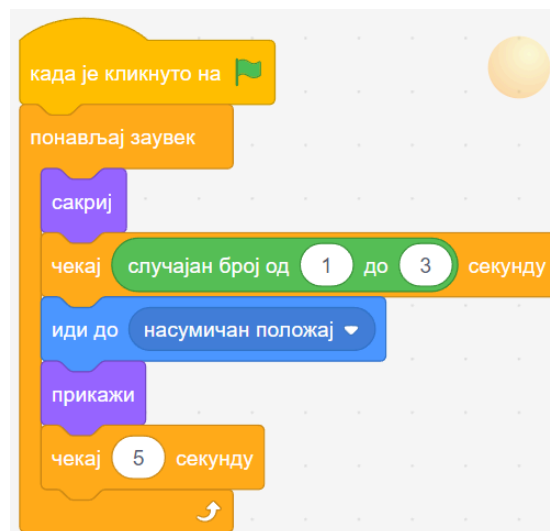
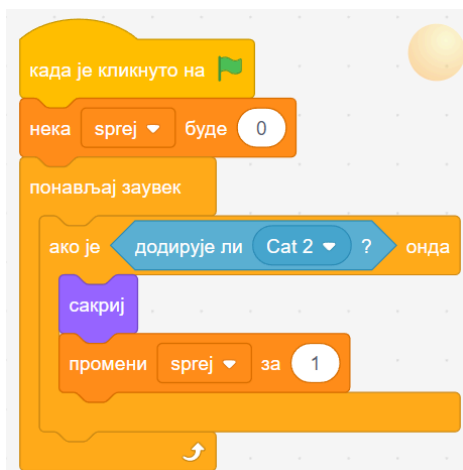
- i) Ako dodirne macku, kraj
- ii) Ako dodirne ivicu, nestaje



8) Programiranje stvaranja spreja

a) Ponavlja se algoritam da se sprej skriva i prikazuje na random mestu, ali je prikazan fiksni broj sekundi, a pojavljuje se nakon proizvoljnog broja sekundi

b) Sprej ima početnu vrednost nula i pri dodiru sa mačkom, vrednost se povećava



9) Prilikom klika na spejs, ako imamo dostupne sprejeve, sve bube treba da nestanu sa scene

- a) Objasniti detaljnije logičko i
- b) Dodati novu slagalicu kada se pojavi kao umnožak

