

Igrica 10

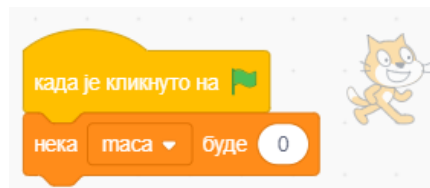
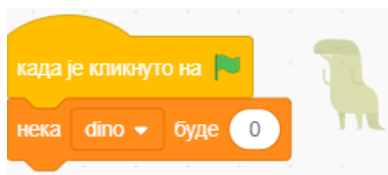
IGRA: POGAĐAJ REČI NA ENGLESKOM

OPIS: Igra se igra u dva igrača, jedan drugome postavljaju reč na srpskom a drugi treba da pogodi tu reč na engleskom. Pobednik je ko prvi skupi 5 poena. Za tačan odgovor se dobija 1 poen. Igrači zadaju reč naizmenično.

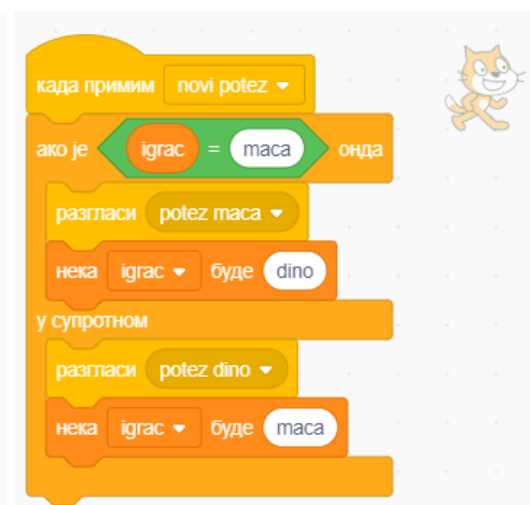
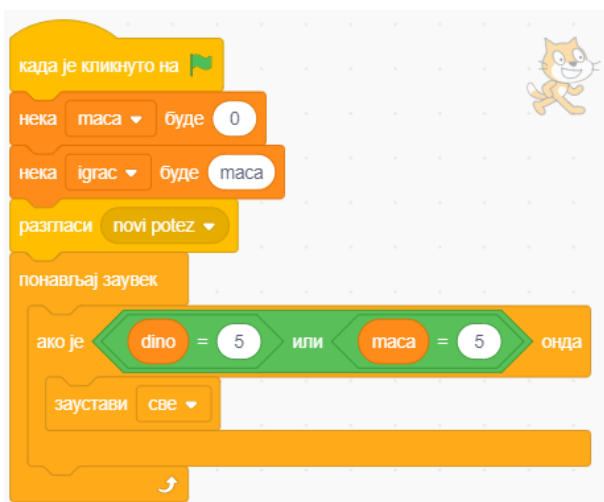


TOK PRAVLJENJA IGRICE

- 1) Izbor dva proizvoljna lika i pozadine
 - a) U igri nema kretanja, mogu da budu bilo gde
 - b) Mogu da budu samo okrenuti jedan prema drugome
- 2) Dodavanje promenljivih za poene za oba lika



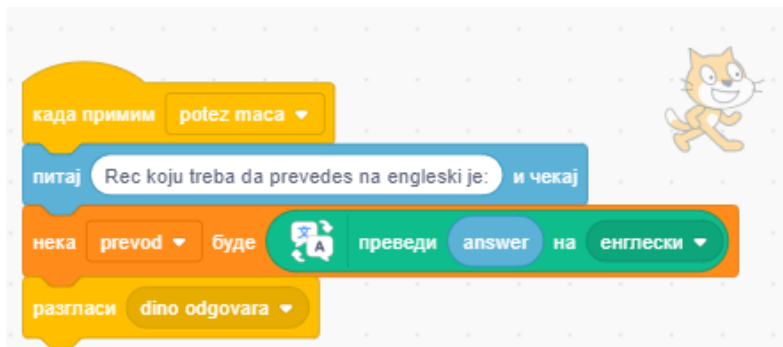
- 3) Dodavanje logike za to kad ko treba da postavi pitanje
 - a) Promenljiva igrac koja ce imati inicijalnu vrednost maca
 - b) Menjace vrednost iz poteza u potez naizmenicno
 - c) U svakom slucaju ce razglasiti poruku ko je na potezu



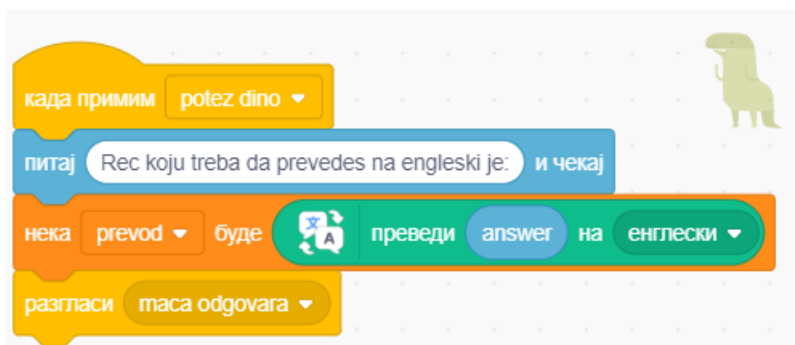
- 4) Kada maca postavi pitanje
 - a) Treba nam promenljiva prevod, u kojoj ćemo čuvati reč kada se prevede da bismo mogli da pristupimo njoj u oba lika

b) Dino treba da primi poruku da treba da odgovara na pitanje

c) Nakon odgovora, treba da se trigeruje novi potez



5) Kada dinosarus postavlja pitanje, slagalica je ista kao kod mace, samo je poruka koja se šalje drugačija. Ostatak koda je isti kao u potezu mace, samo su promenjene uloge.



6) **Dodatno može da se doda**

a) Zvuk za pogodak i promašaj

b) Може да се uvede да се на promašaj nudi još jedna opcija да се pogađa