

Igrica 9

IGRA: POGAĐANJE BROJA

OPIS: Igrač pogađa broj koji je zvezda zamislila. Broj se pogađa sve dok se ne pogodi. Broj je bilo koji broj između 1 i 50.

Zvezda govori igraču ako je dati broj manji ili veći, kao hintove da lakše pogodi.



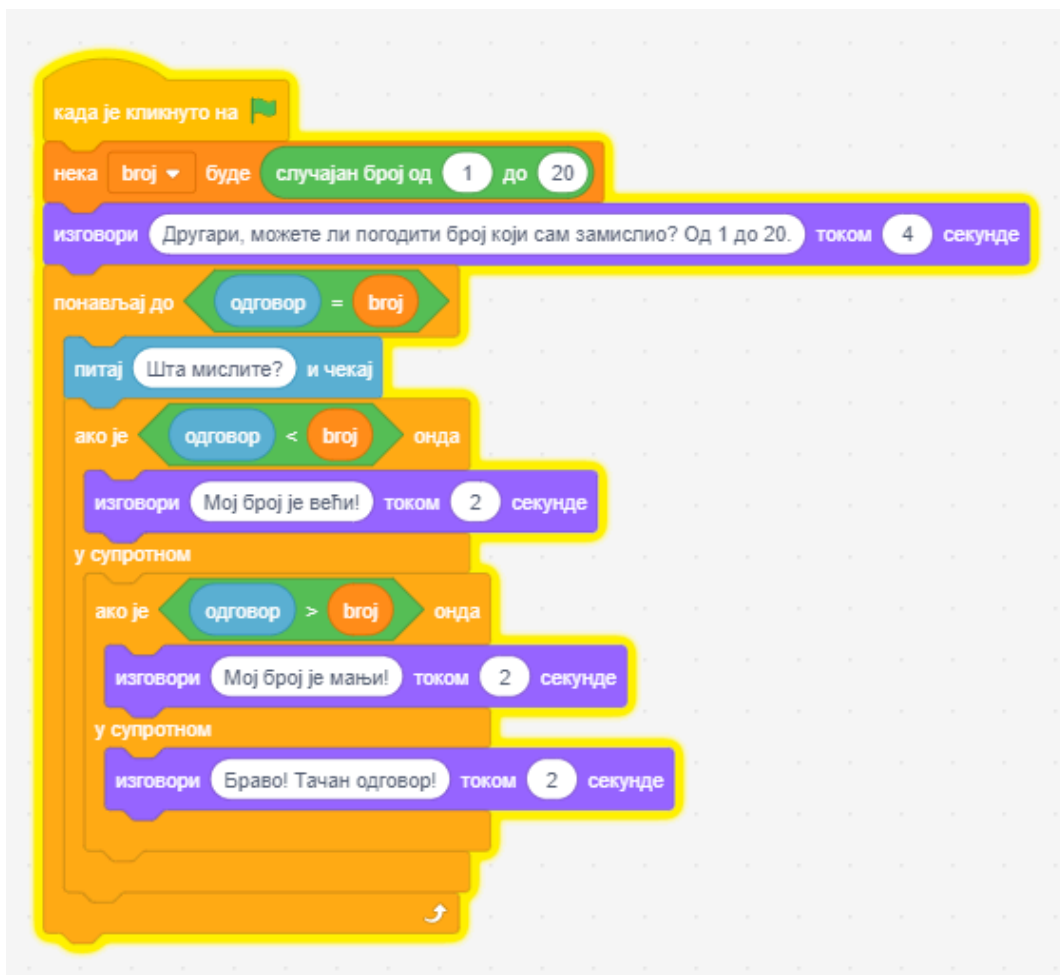
TOK PRAVLJENJA IGRE:

- 1) Izaberemo proizvoljnog lika
(na proizvoljnoj lokaciji, statičan je, bez kretanja)
- 2) Izaberemo proizvoljnu pozadinu
 - a) Možemo da imamo 3 vrste, početnu, za tok igre, i za kraj igre.
- 3) Dodavanje promenljive broj i setovanje vrednosti na slučajan broj

- 4) Dodavanje pitanja i odgovora

- 5) Napravimo jednu iteraciju da se proveriti da li smo pogodili u jednoj iteraciji

- 6) Dodati ponavljanje tog pitanja, davanje odgovora i proveru tačnosti



7) Napredna verzija može da sadrži:

- Zvuk pri pogađanju za tačan i netačan broj
- Promenu već spomenutih pozadina
- Brojanje broja pokušaja kroz dodatnu promenljivu i prikaz te promenljive na kraju
- Možemo tri puta ako je umesto petlje koja sadrži u suprotnom
- Možemo da imamo tajmer u toku partije da se pogađa samo za 15 sekundi