

Igrica 8

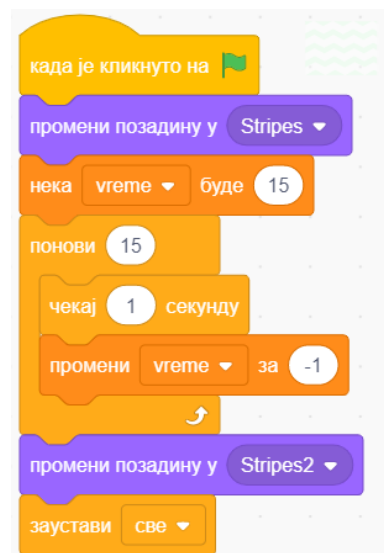
IZBEGNI MAČKE

OPIS: Cilj igre je da se za 15 sekundi prežive mačke koje se pojavljuju sa leve strane i tada se pozadina menja u pobeđničku. Miš može da se pokreće samo gore i dole. Mačke idu različitom brzinom. Pri dodiru mačke i miša, igra se završava.

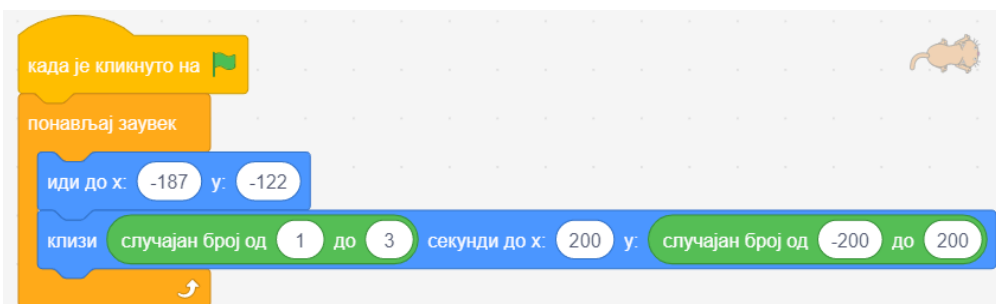
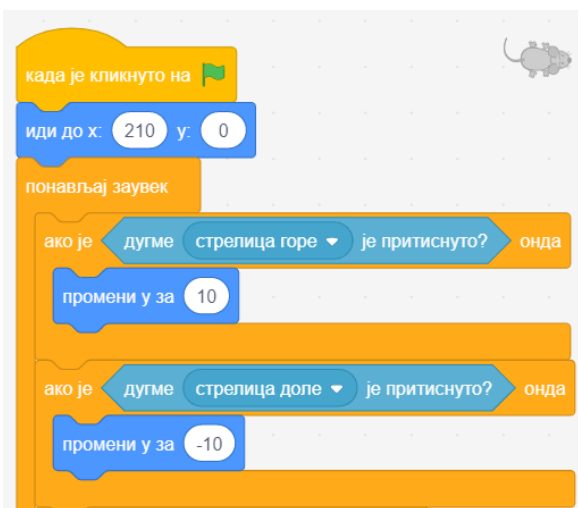


TOK IMPLEMENTACIJE IGRICE

- 1) Dodavanje 4 lika
 - a) Mačka, umnožena, smanjena veličina
 - b) Miš, smanjene veličine
- 2) Dodavanje pozadine
 - a) za pobedu,
 - b) za gubitak, i
 - c) za igru
- 3) Dodavanje promenljive vreme i programiranje odborajavanja u pozadini, uz promenu pozadine



- 4) Dodavanje kretanja
 - a) Za miša samo gore i dole
 - b) Za mačku da klizi od fiksne pozicije sa leve strane do random pozicije na desnoj strani
 - c) Jedan kod za mačke je isti za sve, samo promena y koordinate



5) Dodati proveru u mišu za dodir sa mačkama

6) Opciono:

- a) Dodati zvukove
- b) Dodati da miš skuplja sireve
- c) Dodati da mace postaju sve manje, jer se umore kako igra prolazi

