

# Igrica 6

## POVEŽI SVE PREDMETE

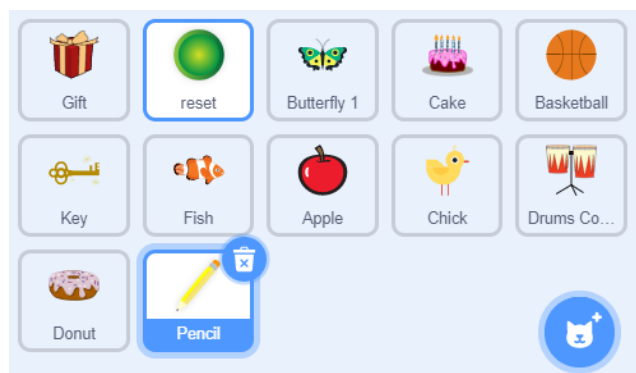
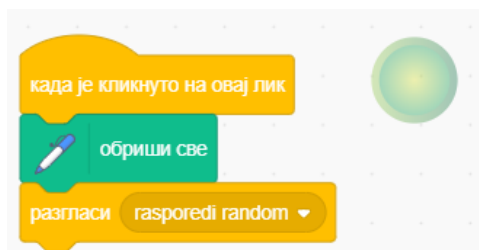
**OPIS:** Cilj igre je da se povežu svi dati predmeti za određeno vreme - 10 sekundi. Pri tome, igra se završava ukoliko se pređe preko već napisane linije ili ako se dodirne ivica ekrana.

Zeleno dugme je reset koje raspoređuje predmete na random mesta.

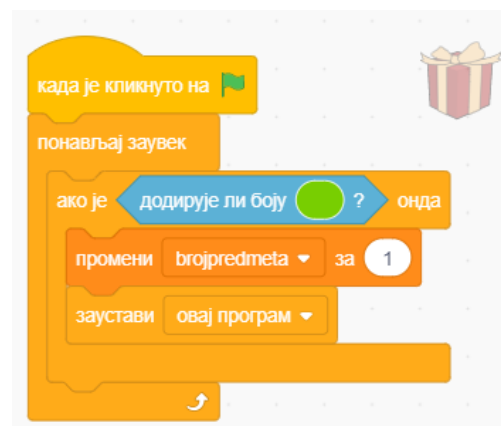


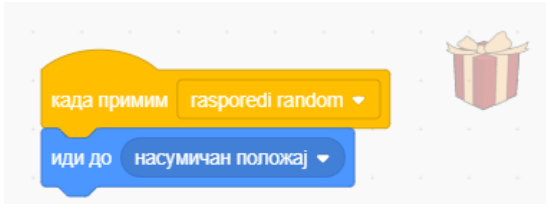
## TOK IMPLEMENTACIJE IGRICE

- 1) Dodavanje 12 likova
  - a) 10 random predmeta
  - b) 1 dugmic za reset
  - c) 1 lik za pisanje (lik koji ce moci da identifikuje kada se predje preko linije)
- 2) Kreiranje reset funkcionalnosti slanjem poruke



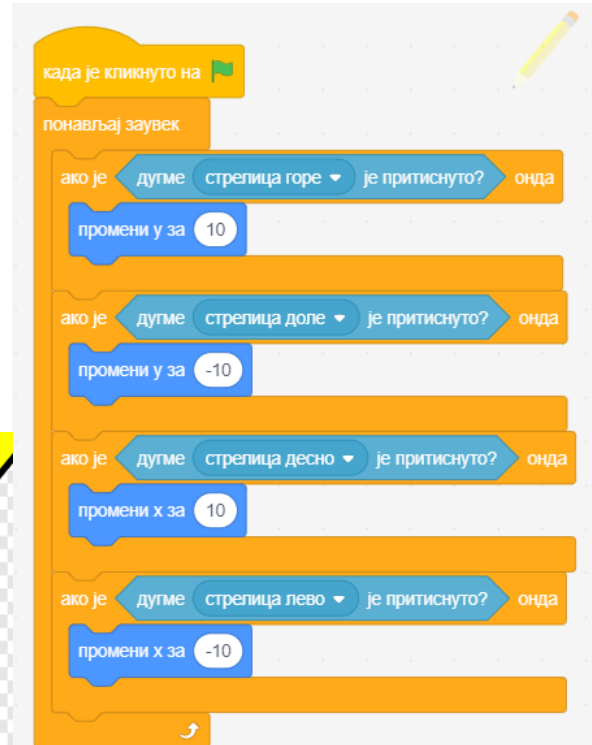
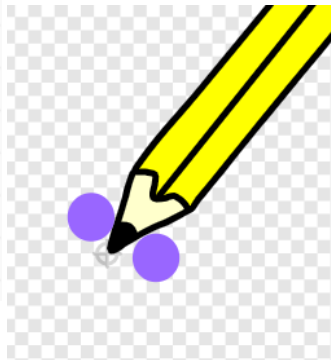
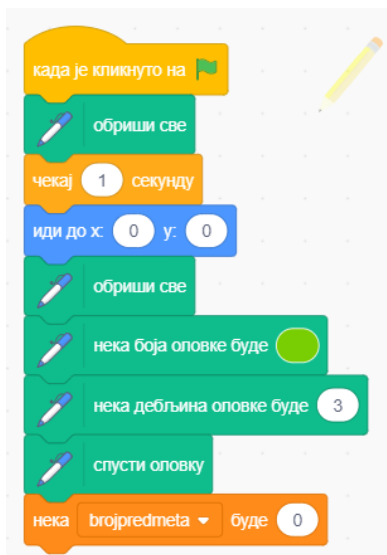
- 3) 10 predmeta prima tu poruku i pozicionira se na random mesto





- 4) Dodajemo promenljivu koja će da broji do 10 da bismo znali da smo sve predmete dotakli
- 5) Editujemo lika da može da se dotakne linija iza

6) Dodajemo kretanje za lika



- 7) Dodajemo provere
  - a) Ako je skupljeno već 10 predmeta
  - b) Ako dodiruje ivicu ekrana
  - c) Ako dodiruje svoju putanju

