

# Igrica 4

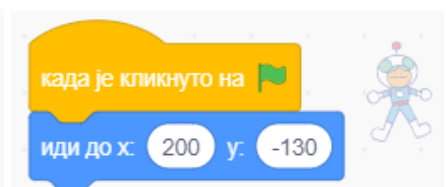
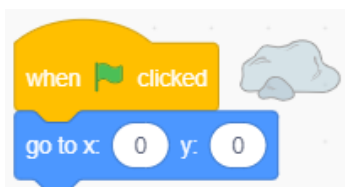
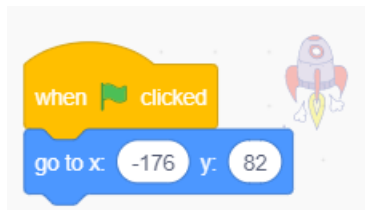
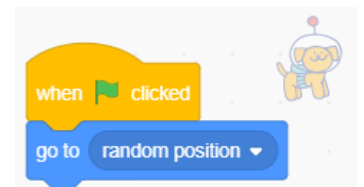
## MISIJA U SVEMIRU

Igra se sastoji u tome da igrač pomera kosmonauta po svemiru u sledećoj misiji: Mora da pokupi psa i da odu u raketu, koja treba da poleti do Zemlje pri uspešnoj misiji. Meteor svo vreme se kreće i odbija po sceni. Pri završetku misije se menja pozadina.



## TOK IMPLEMENTACIJE IGRICE

1. Dodati pozadine
  - a. Jednu svemirsku
  - b. Jednu zemaljsku
2. Dodati likove u igrici koji imaju veze sa svemirom i smanjiti im veličine tako da imamo prostora za pomeranje kosmonauta
  - a. Pokretni (Raketa, Kosmonaut, Pas, Meteor)
  - b. Statični (Planeta Jupiter, Planeta Zemlja)
3. Podešavamo inicijalne pozicije za date karaktere
  - a. Kosmonaut mora biti u donjem desnom ćošku, dodati koordinate za njega u kodu
  - b. Pas će biti na random mestu svaki put kada se pokrene igrica, dodati to u kod
  - c. Meteor će da bude na poziciji 0 0, treba da se podesi u kodu
  - d. Jupiter će da bude u gornjem levom delu, ne mrda se - ne treba mu podešavati inicijalnu poziciju u kodu
  - e. Zemlja se neće pomerati - ne treba joj podešavati inicijalnu poziciju u kodu



4. Kretanje likova:
  - a. Meteora (proizvoljan fiksiran smer, proizvoljna brzina)
  - b. Kosmonauta (verzija pomeranja kosmonauta preko promene x i y)
  - c. Rakete
    - i. Njegovo kretanje se aktivira kada ga dodirne kosmonaut
    - ii. Prvo se pusti animacija da se raketa upali
    - iii. Pri sletanju mora da pošalje svima poruku da je sleteo
    - iv. Promena pozadine kod nje na početku slagalice i kada raketa sleti na Zemlju

```

када је кликнуто на
иди до x: 0 y: 0
прикажи
усмери се ка 60
понављај заувек
иди 10 корака
ако си на рубу, окрени се

```

```

када је дирка стрелица лево притиснута
промени x за -10

када је дирка стрелица горе притиснута
промени y за 10

када је дирка стрелица десно притиснута
промени x за 10

када је дирка стрелица доле притиснута
промени y за -10

```

```

када је кликнуто на
иди до x: -176 y: 82
прикажи
промени позадину у Nebula
понављај заувек
ако је додирује ли Kiran ? онда
понови 10
следећи костим
чекај 0.3 секунду
клизи 3 секунди до Earth
сакриј
промени позадину у Forest
разгласи Sleteo sam

```

### 5. Nestajanje psa kada ga dodirne Kosmonaut

```

када је кликнуто на
иди до насумичан положај
прикажи
понављај заувек
ако је додирује ли Kiran ? онда
сакриј

```

### 6. Ko sve prima poruku da je raketa sletela

- Jupiter, da bi se sakrio
- Meteor, da bi se sakrio (vec je podeseno da se prikazuje pri zastavici)
- Zemlja, da bi se sakrila (kod nje dodatno može da se doda da se napravi njeno okretanje oko ose)

```

када примим Sleteo sam
сакриј

када је кликнуто на
прикажи

```

```

када примим Sleteo sam
сакриј

```

```

када је кликнуто на
прикажи
понављај заувек
окрет за 5 степени

када примим Sleteo sam
сакриј

```

## 7. Slagalica od kosmonauta - da se proveri dodirivanje meteora i roketshipa

