

Igrica 3

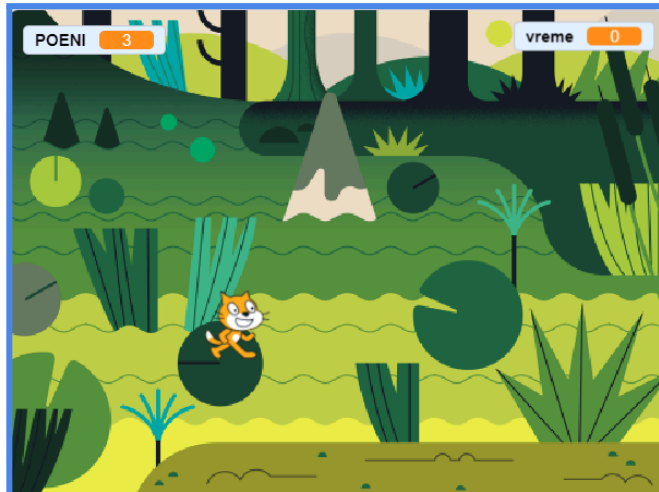
UHVATI MACU

Igra se sastoji u tome da igrač treba što više puta da uhvati macu (klikne) za 20 sekundi, koja se naizmenično skriva i prikazuje na slučajnoj poziciji na sceni.

Prilikom klika, treba da se osvoji 1 poen i da se pusti zvuk mace.

TOK IMPLEMENTACIJE IGRICE

- 1) Izbor lika - skreč Maca i proizvoljne pozadine
- 2) Dodavanje promenljive vreme i pravljenje slagalice za odbrojavanje vremena
- 3) Dodavanje promenljive poeni i logike kada je maca kliknuta



- 4) Dodavanje logike pojavljivanja mace

- 5) [ako neko zeli da unapredi igricu] Dodatne funkcionalnosti u igri mogu da budu:

- a) Dodati poruku za pobedu
- b) Promeniti pozadinu kada se desi kraj igre
- c) Pustiti zvuk na kraju igre
- d) Dodati jos jednu macu, crnu, koja ima istu logiku pojavljivanja ali oduzima poene
- e) Dodati pečat mace (iz dodatka olovke) koji ostaje nakon svakog pojavljivanja mace ali koji se ne klikće nego ostavlja prostor za zbun
- f) Dodatni item kojim se dodaje vreme (paziti da se onda promeni naredba repeat u slagalici za vreme)
- g) Maca može da ima više kostima i da se stalno prikazeju drugi kostim, random kostim
- h) Jedan od kostima može biti neki koji donosi više poena od običnog

