

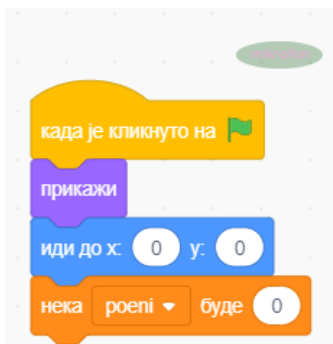
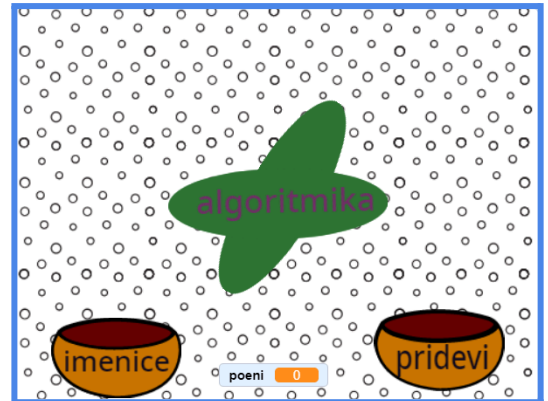
Igrica 2

VRSTE REČI

Igra se sastoji u tome da igrač pomera date reči na sredini ekrana u odgovarajuću korpu kako bi osvojio poene. Za netačan odgovor igraču se oduzima poen, a za tačan dodaje. Za negativ poen, reč se vraća na svoju startnu poziciju a za tačnu se skriva. Ukupno imamo do 5 reči.

TOK IMPLEMENTACIJE IGRICE

1. Dodati pozadinu po izboru
2. Dodati likove
 - a. Dve kutije za reči, napisati na svakoj kutiji koju vrstu reči predstavljaju
 - b. Dodati lika koji će se crtati i predstavljati reč - npr imenicu IGRAČKA
 - i. Krug/elipsa u boji
 - ii. Tekst u boji preko njega
 - c. Podesiti veličine likova kao na slici, tako da lik koji predstavlja slova ne dodiruje obe korpe odjednom, da je veličine da može da se kao ubaci u korpu
3. Dodati promenljivu poeni i pozicionirati je kao na ekranu
4. Dodati inicijalnu poziciju u kodu za likove
 - a. Za reč da bude 0 0



5. Dodati kod za reč kada je kliknuto na njega
 - a. Ako dodiruje korpu imenice - lik nestane i dobijaju se poeni
 - b. Ako dodiruje korpu pridevi - lik se vraća na inicijalnu poziciju i oduzimaju se poeni
6. Napraviti duplikat lika IGRACKA
 - a. Promeniti tekst na kostimu u LEP
 - b. Promeniti u kodu uslove, obrnuti ih
7. Napraviti jos dve imenice i jos dva prideva na isti način

