

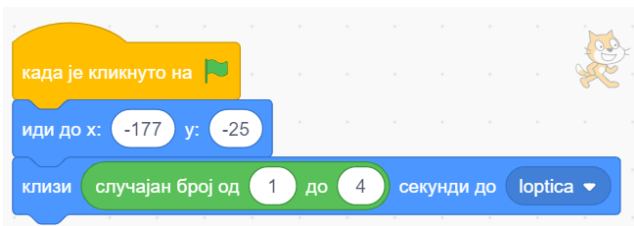
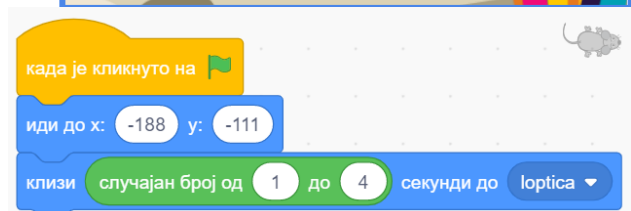
Igrica 1

PRIMER: TRKA

OPIS: Maca i miš (ili bilo koja 2 druga lika) se trkaju do lopte (ili do neceg drugog). Kraj trke i pobednika izgovara loptica. (U igri može biti i sudija, ali nije neophodan)

KORACI:

- 1) Pokretanje programa ili rad online
- 2) Glavni delovi prozora
- 3) Promena na srpski
- 4) Biranje likova i pozadine
- 5) Pokretanje scratch programa na zastavicu



- 6) Slagalice za svakog lika, uklapanje preko jezicka
- 7) Slagalica za pozadinu - birane zvuka i pustanje zvuka za pozadinu
- 8) Kretanje za svakog lika, objasnjenje za koordinatni sistem, preko sahovske tabele, adrese
- 9) Pocetna pozicija za svakog lika kroz naredbu IDI DO
- 10) Imena likova, preimenovati
- 11) Nekoliko tipova kretanja: pomeranje u datom smeru ili pomeranje po x i y
- 12) Naredba za klizanje za 1 sekund
- 13) Matematичке операције у scratchу - zelene. Random broj, uklapanje elipsoidnih slagalica
- 14) Dodavanje uslova za dodirivanje iz osecaja
- 15) Dodavanje ponavlјaj zauvek nakon probavanja
- 16) Uklapanje uslova u sestougaoNIK
- 17) Zaustavi sve neophodna da bi se rekao samo jedan pobednik
- 18) Navijanje jabukice

