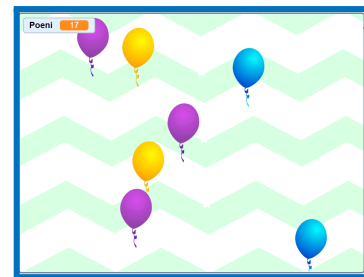


Igrica 11

IGRICA: PROBUŠI BALONE

OPIS: Igra kreće klikom na pozadinu. Igra predstavlja bušenje balona klikom miša. Treba dostignuti maksimalan broj poena, svaki balon ima drugačiji bod, 1, 2, 3 i drugaciju brzinu padanja. Igra ima 3 levela, prvi level ima samo ljubičaste balone, drugi ljubičaste i žute, a treći sve tri. Kraj igre kada prestane padanje svih balona



DISKUSIJA KAKO NAPRAVITI IGRU:

- Crtati **skicu (ne savršenu sliku)** u paintu u paraleli dok objasnjavamo igru!!!
- Koje likove imamo u biblioteci?
- Koje likove ćemo napraviti?
- Kako ćemo napraviti levele?
- Kako ćemo implementirati padanje?
- Koje promenljive ćemo imati?
poeni

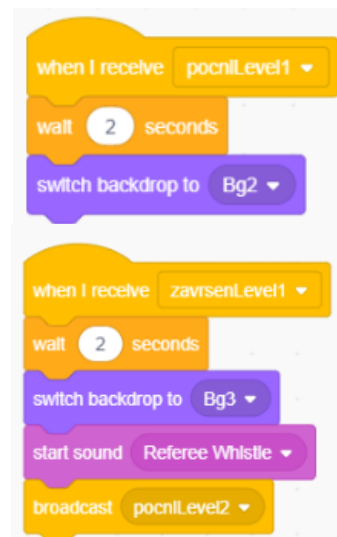
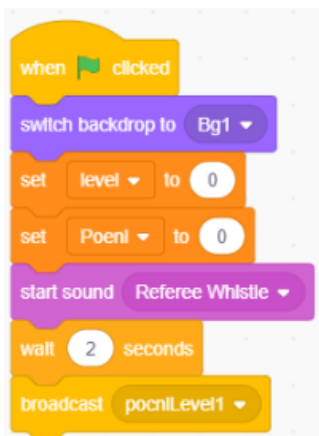
Balone raznih boja, 3 lika

U naprednoj verziji, možemo iglu napraviti za Busenje koja se pomera na x i y poziciju misa Napravicevo pozadine koje se menjaju sa natpisom levela. U to vreme se salje poruka svima o pocetku novog levela

Smanjujemo y za odredjenu vrednost Level i

POSTUPAK PRAVLJENJA IGRE (OSNOVNA VERZIJA):

- Dodajemo likove
 - Balon, sa selektovanim plavim kostimom
 - Balon, sa selektovanim ljubicastim kostimom
 - Balon, sa selektovanim zutim kostimom
- Dodajemo promenljive
 - Level
 - Poeni
 - Podesavamo ih na 0 u pozadini
- Podešavanje i programiranje pozadine
 - Slika, 6 varijacija
 - Osnovna za start
 - Početak levela 1
 - Početak levela 2
 - Početak levela 3
 - Bez teksta
 - Finalni tekst na kraju



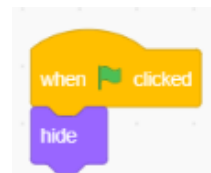
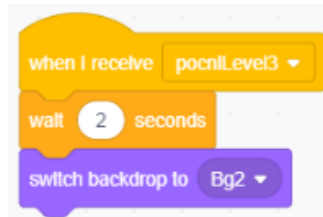
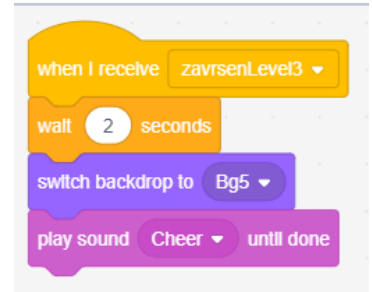
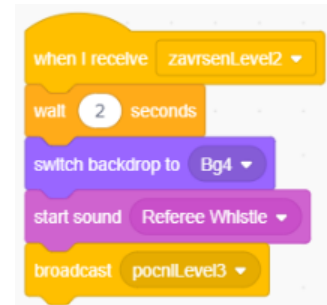
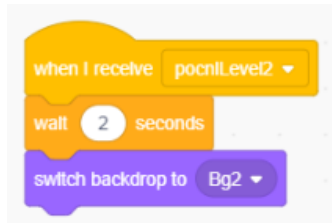
- Programiranje ponašanja levela

- Pravimo događaje

- Pocni level 1
 - Završi level 1
 - Pocni level 2
 - Završi level 2
 - Pocni level 3
 - Završi level 3

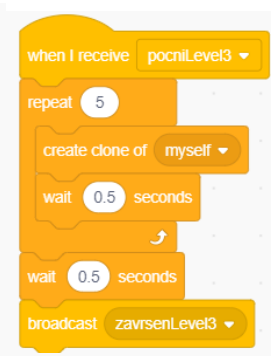
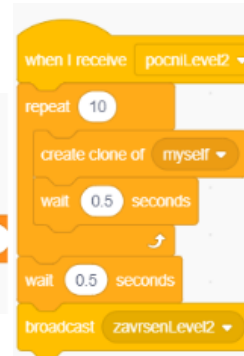
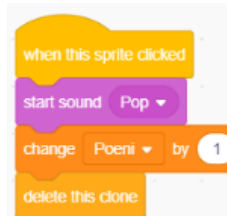
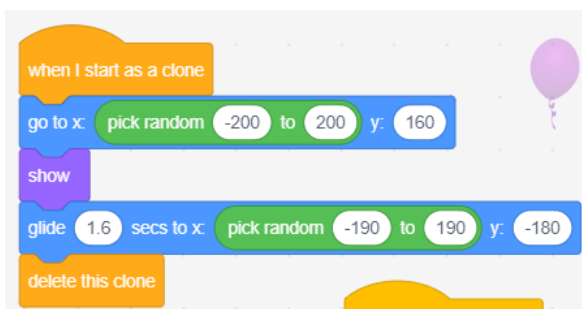
- Logika događaja: pozadina trigeruje pocetke levela, a sama igra krajeve levela. Pozadina osluskuje događaje za pocetak i kraj levela radi

- Podesavanja prave pozadine
 - Podesavanja zvuka
 - Trigerovanja pocetka narednog levela



- Programiranje ljubičastog balona:

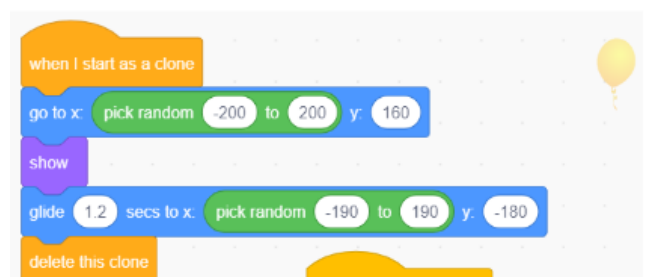
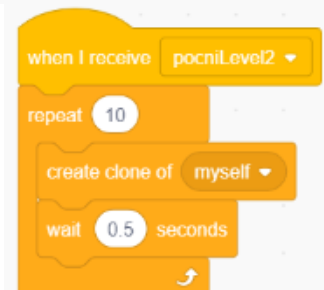
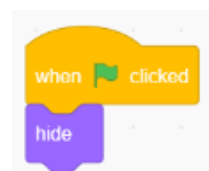
- U startu su skriveni
 - Kada se desi događaj za pocetak level 1:
 - Pravimo klonove balona (15)
 - Saljemo poruku za kraj levela 1
 - Programiramo padanje klona
 - Programiramo događaj klika na klon
 - Programiramo pravljenje klonova za level2 (10)
 - Programiramo pravljenje klonova za level3 (5)



- Testirati ljubicaste balone u svim levelima

- Programiranje žutog balona

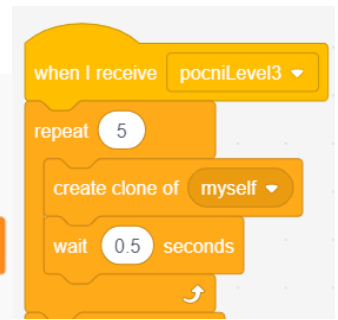
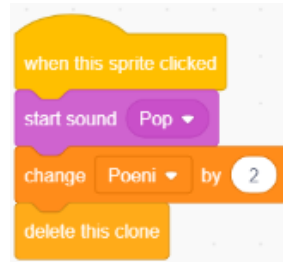
- Pojavljuju se u levelu 2 i u levelu 3
 - U startu su skriveni
 - Kada se desi događaj za pocetak level 2:
 - Pravimo klonove balona (10)
 - Programiramo padanje klona
 - Programiramo događaj klika na klon
 - Programiramo pravljenje klonova za level3 (5)



- **PRIMETITI: Samo ljubicasti balon salje dogadjaje za kraj levela, zuti i plavi balon ne.**

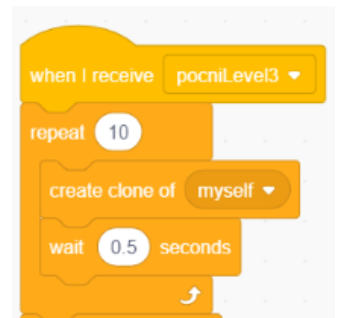
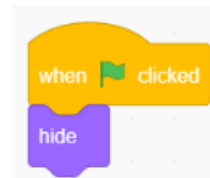
- **Testirati ljubicaste i žute balone u svim levelima**

- Igrati se sa brojevima za brzinu padanja
- Igrati se sa brojevima za poene



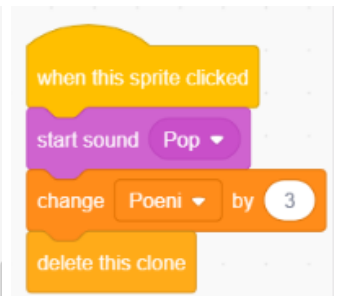
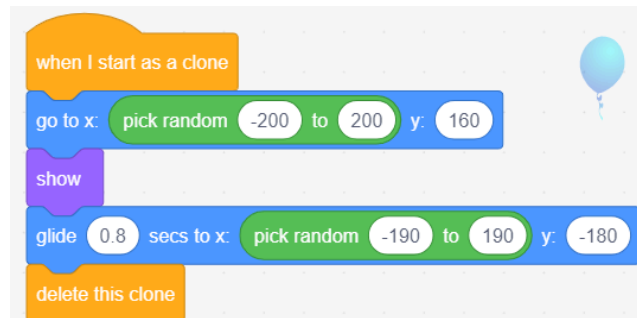
- **Programiranje plavog balona**

- Pojavljuju se u levelu 3
- U startu su skriveni
- Kada se desi dogadjaj za pocetak level 3:
 - Pravimo klonove balona (10)



- Programiramo padanje klona
- Programiramo dogadjaj klika na klon

- **PRIMETITI: Samo ljubicasti balon salje dogadjaje za kraj levela, zuti i plavi balon ne.**



- **Testirati ljubicaste, žute i plave balone u svim levelima**

- **Sačuvati osnovnu verziju igre**

IDEJE ZA NAPREDNE VERZIJE IGRE:

- Diskutovati ideje dece i implementirati nešto od njihovih ideja u odvojenoj verziji
- Ostale ideje:
 - Dodati lik iglu
 - Pomera se po pozicijama miša
 - Buši balone na klik kao i do sada
 - Dodati jos jedan lik, ježa
 - Pojavi se na random mestu na svakih random sekundi, prikazan je bez pomeranja 1 sekundu
 - Igrac kada klikne na njega skuplja ultimativnu moć za koju nam treba promenljiva
 - Klikom na U na tastaturi se trosi 1 ultimativna moć, a efekat je da svi prikazani baloni puknu i za njih dobijemo poene koji sleduju
 - Dodati da u random situaciji, klik na balon proizvodi, umesto poena, 3 dodatna duplikata od njega