

Igrica 6

OPIS: Avion leti iznad neke pozadine tako da je cilj da uhvati sto više oblaka dok ima goriva. Gorivo povremeno pada i on može da ga uhvati.

POSTUPAK:

- 1) Crtanje pozadine
- 2) Crtanje oblaka
- 3) Crtanje aviona i podešavanje animacije za taj avion
- 4) Izbor karaktera za gorivo iz biblioteke
- 5) Pisanje programa za oblak
 - nasumično pojavljivanje na desnoj ivici
 - uvećanje rezultata kada ga dodiruje helikopter
 - pomeranje koraka na -1 kako bi se stvorio efekat pomeranja cijele slike ekrana
 - Ispitivanje da li je oblak na levoj ivici
- 6) Animacija i kretanje aviona - smer:

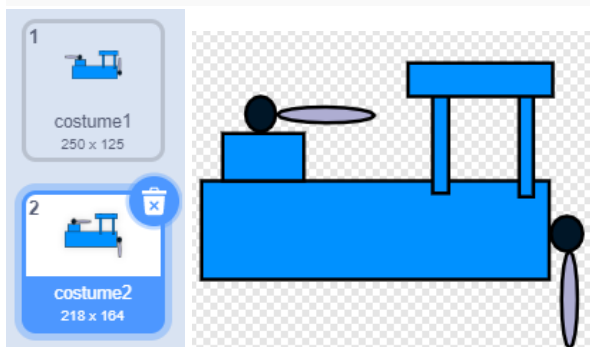


```
when green flag clicked
  go to x: 219 y: 128
  forever
    move -1 steps
    if x position < -240 then
      set x to 219
      set y to pick random -90 to 160
    if touching Sprite1 ? then
      set x to 219
      set y to pick random -90 to 160
      change POENI by 1
```

```
when down arrow key pressed
  turn 15 degrees

when up arrow key pressed
  turn -15 degrees

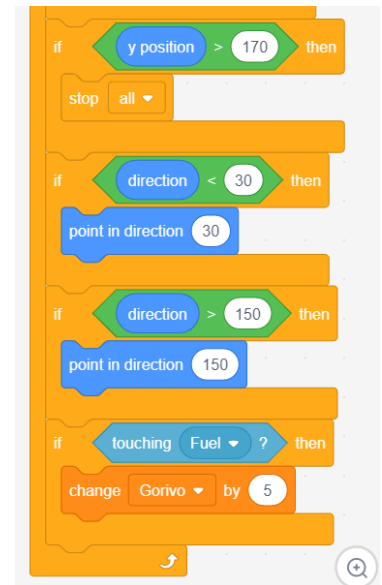
when green flag clicked
  forever
    next costume
```



- 7) Logika za avion
 - Dodajemo promenljive gorivo i poeni
 - Ispitujemo da li je avion došao do desne ivice scene, ako jeste vraćamo ga levo
 - Ispitujemo da li dodiruje zelenu boju drveća, ako da, zaustavlja se igra

```
when green flag clicked
  go to x: -199 y: 23
  point in direction 90
  set Gorivo to 50
  set POENI to 0
  forever
    move 7 steps
    if x position > 260 then
      set x to -200
```

- Ispitujemo da li je avion ostao bez goriva, ako jeste zaustavlja se igra
- Ispitujemo da li je avion otišao previsoko, tad se isto zaustavlja igra
- Dodajemo ispitivanja o smeru da li je manji od 30 i da li je veći od 150
- Ispitujemo da li avion dodiruje gorivo, ako dodiruje povećava se gorivo za 5



8) Logika za gorivo

- Gorivo se svake sekunde smanjuje za 1
- Gorivo je sakriveno, čeka nasumičan broj sekundi, stvara se na nasumičnom položaju kad je u pitanju x osa
- Gorivo pada dokle god ne padne na zemlju ili dok ne dodirne avion

