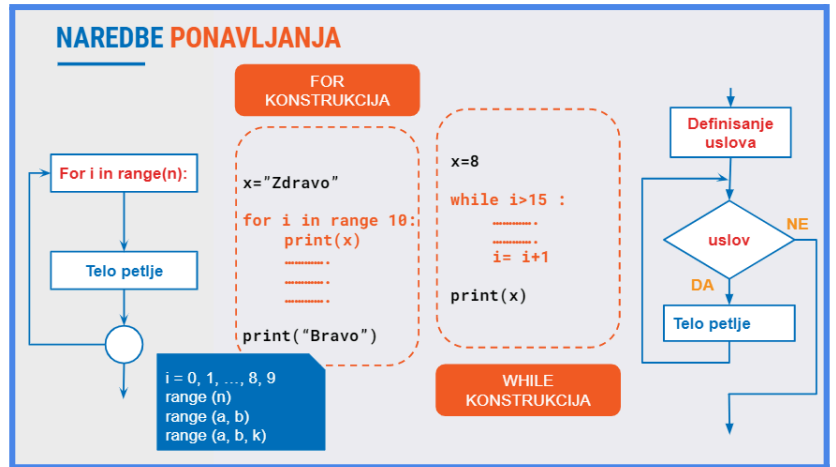


# Tema 6

## NAREDBA PONAVLJANJA WHILE:

- Konacna ili beskonačna
- Sinaksna pravila
  - Dvotacka
  - Uvlacenje naredbi
  - Blok se ponavlja dokle god je uslov tačan
  - Kada je uslov netačan, prekida se ciklus i izvršava naredba koja je nakon while
- Moguce je napraviti beskonačnu petlju ukoliko se podesi uslov koji je uvek tačan
  - `1==1`
  - `1>0`
  - `True`
- Prekid beskonačne petlje ide sa ključnom reči `break` u nekom specijalnom uslovu
  - Naredba `if` tada mora biti unutar `while` naredbe
- U teoriji moguće je ugnježdavati naredbe ponavljanja. U praksi to nije preporučljivo



## PRIMERI:

```
# diskusija - prebaciti for petlju u while
```

```
for indeks in range(1, 6, 1):  
    print(indeks)
```

```
# while - dok je  
# while USLOV:  
#   naredba1  
indeks = 1  
while indeks < 6:  
    print(indeks)  
    indeks = indeks + 1  
# indeks: 1  
# 1 < 6 TRUE  
# 1  
# indeks: 2  
# 2 < 6 TRUE  
# 2  
# indeks: 3  
# ..
```

```
# 5
# indeks: 6
# 6 < 6 FALSE
```

```
# primer beskonacne petlje
```

```
print("Ispis svih brojeva od 1 do beskonacnosti")
broj = 1
while broj > 0:
    print(broj)
    if broj == 500:
        break
    broj = broj + 1
# ctrl+c nasilno prekida beskonacna petlja
```

```
# drugi oblici uvek tacnog uslova
```

```
# broj = 1
# while True:
#     broj = broj + 1
```

```
# while 1>0:
# while 1==1:
# while 1!=2:
# while True:
# if elif else
# True False -> BOOLEAN
```

```
# unos brojeva sa ulaza i racunanje njihovog zbira dok se ne unese 0
```

```
# while True:
zbir=0
while True:
    print("Unesi broj")
    broj=int(input())
    if broj == 0:
        break
    else:
        zbir+=broj
print("Zbir je", zbir)
```

```
# Dodati da se broji koliko je brojeva ucestvovalo u zbiru
```

```
# while True:
zbir=0
br_brojeva=0
while True:
    print("Unesi broj")
```

```

    broj=int(input())
    if broj == 0:
        break
    else:
        zbir+=broj
        br_brojeva+=1
print("Zbir {} unetih brojeva je {}".format(br_brojeva, zbir))

```

**BONUS** primeri za while za popunjavanje vremena na casu:

### #zvezdica

```

def ispisiZvezde(broj):
    i = 1
    text=""
    while i<=broj:
        text+="*"
        i+=1
    print(text)

```

```

for i in range(1, 9, 1):
    ispisiZvezde(i)

```

### # ispis neparnih brojeva do 100

```

i = 0
while i<100:
    if i%2 == 1:
        print(i)
    i=i+1

```

### # petocifren broj

```

broj = int(input("Unesi petocifren broj: "))
if (broj < 100000) & (broj > 9999):
    i = 5
    while i > 0:
        zadnja_cifra = broj % 10
        print(zadnja_cifra)
        i-=1
        broj = broj // 10
else:
    print("To nije petocifren broj")

```

### # ascii codovi i njihove vrednosti

```
code = 1
while code < 1000:
    print(code, chr(code))
    code += 1
```

### **# sahovska tabla**

```
def iscrtaj_praznu_tablu():
    print("  A B C D E F G H")
    print("  _ _ _ _ _ _ _ _")
    i = 0
    while i<8:
        print("{} |_|_|_|_|_|_|_|_| {}".format(i+1, i+1))
        i+=1
    print("  A B C D E F G H")
```

### **# sati i minuti 8:00 u 10:30 na svakih 10 minuta ispis**

```
def u_minute(sat, minut):
    return sat*60+minut    # ispravi ovaj red

def u_sate_i_minute(minuti):
    return (minuti // 60, minuti % 60)    # ispravi ovaj red

for minuti in range(u_minute(8, 0), u_minute(10, 30) + 1, 10):
    (sat, min) = u_sate_i_minute(minuti)
    print(minuti, "m =", sat, "h", min, "m")
```