
Tema 2

TEME:

- Aritmetičke operacije
- Imena promenljivih i kako se koriste
- Operatori +=....
- Float tip podatka
- Promenljive
 - Imenovanje
 - Oblast važenja
 - Dodeljivanje istoj promeljivoj dve različite vrednosti

PRIMER 1 - ARITMETICKE OPERACIJE

```
# + sabiranje
print(98+23)
print("123"+"123")
#print(98+"123") error
print(789-95)
print(526*89)
print("123"*5)
# / realno deljenje (kolicnik je u R)
print(586/7)
# // celobrojno deljenje (kolicnik je u Z)
print(586//7)
print(10/2)
# % ostatak pri deljenju
print(11%2)
# **
print(5*5) # 5^2    5^3=5*5*5
print(1**1000)
print(2**10)
# 10KB 123MB    B -> KiloBajt -> MegaBajt -> GigaBajt -> TeraBajt
# 1KB = 1024B    2^10
# 1B je 8 bitova 1bit je 0 ili 1
# 5 u programiranju 4+1 = 2^2 + 2^0 -> 2^7 2^6 2^5... 2^0 -> 00000101
```

PRIMER 2 - IGRA POGAĐANJA BROJA

V1: matematički pristup

```
x = float(input("Unesi broj:"))
rezultat1 = x - 1
```

```
rezultat2 = rezultat1 * 3
rezultat3 = rezultat2 + 12
rezultat4 = rezultat3 / 3
rezultat5 = rezultat4 + 5
rezultat6 = rezultat5 - x
print(rezultat6)
```

V2: nakon sto se objasni da ne moraju da budu sve razlicite promenljive

```
x = float(input("Unesi broj:"))
rezultat = x - 1
rezultat = rezultat * 3
rezultat = rezultat + 12
rezultat = rezultat / 3
rezultat = rezultat + 5
rezultat = rezultat - x
print(rezultat)
```

V3: nakon sto se objasni operator +=

```
x = float(input("Unesi broj:"))
rezultat = x - 1
rezultat *= 3
rezultat += 12
rezultat /= 3
rezultat += 5
rezultat -= x
print(rezultat)
```

PRIMER 3 - Za uneti dvocifren broj ispisati njemu simetrican (Mirorovan)

```
broj = int(input())
cifra_des=broj// 10
cifra_jed=broj % 10
noviBr = cifra_des + cifra_jed*10
print(noviBr )
```

IGRA POGADJANJA BROJA:

Unosi se bilo koji broj veci od 1.
Konzola saopstava korisniku niz operacija koje treba da uradi sa brojem (**svaki put ce se kroz enter preci na novo izracunavanje**):

- Oduzeti 1 od tog broja
- Pomnozi sa 3 dobijeni medjurezultat
- Dodaj 12 na medjurezultat
- Podeli medjurezultat sa 3
- Saberi medjurezultat sa 5
- Rezultat umanji za zamisljeni broj
- Dobija se broj 8

Ispisati i dobijeni rezultat kao potvrdu da je uvijek rezultat 8