
Igra 2

IGRICA PAPIR KAMEN MAKAZE

- Računar bira jedan od tri random izbora papir, kamen ili makaze
- Korisnik unosi svoj odgovor
- Program treba da ispise ko je pobednik
- Igra se igra na tri dobijena poena

DISKUSIJA

- Šta nam treba od Python funkcija
- Šta nam treba od Python biblioteka
- Šta je jedan potez u igrici
- Kako ćemo razgranati slučajeve
- Koji su sve slučajevi u pitanju
- Da li nam treba naredba ponavljanja
- Da li koristimo for ili while
- Kada je kraj igre

LOGIČKI OPERATORI

- OR, AND, NOT, objašnjenje za sve slučajeve
- Paralela u Scratchu
- Gde nam ovde treba

IMPLEMENTACIJA

```
# izbor za igrača
```

```
print("Unesi papir/kamen/makaze")  
potezIgraca = input()
```

```
# izbor za računar
```

```
import random
```

```
print("Unesi papir/kamen/makaze")  
potezIgraca = input()  
broj = random.randint(1,3)  
if broj == 1:  
    potezKompjutera = "papir"           # 1  
elif broj == 2:
```

```
    potezKompjuteru = "kamen"          # 2
else:
    potezKompjuteru = "makaze"        # 3
print("Kompjuter je izabrao", potezKompjuteru)
```

```
# analiza slucajeva
```

```
# potezIgraca == "papier"  potezKompjuteru = "papier"
# potezIgraca == "papier"  potezKompjuteru = "kamen"
# potezIgraca == "papier"  potezKompjuteru = "makaze"
# potezIgraca == "kamen"   potezKompjuteru = "papier"
# potezIgraca == "kamen"   potezKompjuteru = "kamen"
# potezIgraca == "kamen"   potezKompjuteru = "makaze"
# potezIgraca == "makaze"  potezKompjuteru = "makaze"
# potezIgraca == "makaze"  potezKompjuteru = "kamen"
# potezIgraca == "makaze"  potezKompjuteru = "papier"
```

```
# dodavanje slucajeva u kod
```

```
import random
```

```
print("Unesi papier/kamen/makaze")
potezIgraca = input()
broj = random.randint(1,3)
if broj == 1:
    potezKompjuteru = "papier"          # 1
elif broj == 2:
    potezKompjuteru = "kamen"          # 2
else:
    potezKompjuteru = "makaze"         # 3
print("Kompjuter je izabrao", potezKompjuteru)
# ko je pobednik
if potezIgraca == "papier":
    if potezKompjuteru == "papier":
        print("nereseno")
    elif potezKompjuteru == "kamen":
        print("pobedio je igrac")
    elif potezKompjuteru == "makaze":
        print("pobedio je kompjuter")
elif potezIgraca == "kamen":
    if potezKompjuteru == "kamen":
        print("nereseno")
    elif potezKompjuteru == "makaze":
        print("pobedio je igrac")
    elif potezKompjuteru == "papier":
        print("pobedio je kompjuter")
elif potezIgraca == "makaze":
```

```

    if potezKompjuteru == "makaze":
        print("nereseno")
    elif potezKompjuteru == "kamen":
        print("pobedio je kompjuter")
    elif potezKompjuteru == "papir":
        print("pobedio je igrac")
# dodavanje da se vrti dok se ne dobiju 3 poena

import random
poeniIgrac = 0
poeniKompjuter = 0
while poeniIgrac != 3 and poeniKompjuter != 3:
    print("Unesi papir/kamen/makaze")
    potezIgraca = input()
    broj = random.randint(1,3)
    if broj == 1:
        potezKompjuteru = "papir"          # 1
    elif broj == 2:
        potezKompjuteru = "kamen"         # 2
    else:
        potezKompjuteru = "makaze"        # 3
    print("Kompjuter je izabrao", potezKompjuteru)
    # ko je pobednik
    if potezIgraca == "papir":
        if potezKompjuteru == "papir":
            print("nereseno")
        elif potezKompjuteru == "kamen":
            print("pobedio je igrac")
            poeniIgrac += 1
        elif potezKompjuteru == "makaze":
            print("pobedio je kompjuter")
            poeniKompjuter += 1
    elif potezIgraca == "kamen":
        if potezKompjuteru == "kamen":
            print("nereseno")
        elif potezKompjuteru == "makaze":
            print("pobedio je igrac")
            poeniIgrac += 1
        elif potezKompjuteru == "papir":
            print("pobedio je kompjuter")
            poeniKompjuter += 1
    elif potezIgraca == "makaze":
        if potezKompjuteru == "makaze":
            print("nereseno")
        elif potezKompjuteru == "kamen":
            print("pobedio je kompjuter")

```

```
        poeniKompjuter += 1
    elif potezKompjuter == "papier":
        print("pobedio je igrac")
        poeniIgrac += 1
print("Igrac {} : {} Kompjuter".format(poeniIgrac, poeniKompjuter))
```

Unesi papir/kamen/makaze

papir

Racunar je izabrao makaze

Poen dobija: Racunar

Rezultat:

Igrac: 0 - 1: Racunar

Unesi papir/kamen/makaze

papir

Racunar je izabrao kamen

Poen dobija: Igrac

Rezultat:

Igrac: 1 - 1: Racunar
