

\*\*\*\*\*

# Igra 1

\*\*\*\*\*

## IGRA POGAĐANJE BROJEVA

- Računar bira broj od 1 do 100
- Korisnik pogađa taj broj, računar mu na svako pogađanje daje hint da li je pogodio ili ne i da li je tajni broj manji ili veći od zadnje unešenog
- Na kraju, poruka se ispisiuje: "Pogodio si tajni broj 13 nakon 7 pokušaja. Bravo!"

## DISKUSIJA

- Šta nam sve treba od python funkcija
- Šta nam sve treba od python biblioteka
- Da li koristimo naredbu ponavljanja
- Šta se ponavlja u ovoj igrici
- Koje akcije obuhvata jedan potez, i od strane korisnika i od strane računara
- Da li koristimo naredbu grananja
- Koji slučajevi postoje za ispitivanje svakog korisnikovog inputa
- Kako ćemo brojati pogađanja

## IMPLEMENTACIJA

```
# flow kako bi trebalo da izgleda igranje igrice
# pogadja se random broj od 1 do 100
# racunar nadje neki random broj
# korisnik pogadja taj broj

# Pogadjaj broj:
# 50
# Broj je manji.
# Pogadjaj broj:
# 25
# Broj je veci.
# Pogadjaj broj:
# 36
# Bravo pogodio si broj 36 iz 3 puta.    /// kraj igre

# racunar bira broj i cuva ga u promenljivoj
```

```
import random
broj = random.randint()
```

```
# dodajemo da korisnik unosi broj
```

```
import random
broj = random.randint()
print("Pogadjaj broj")
odgovor = int(input())
```

```
# dodajemo da se ispita da li smo pogodili ili ne
```

```
import random
broj = random.randint()
print("Pogadjaj broj")
odgovor = int(input())
if odgovor > broj:
    print("Pokusajte manji broj")
if odgovor < broj:
    print("Pokusajte veci broj")
if odgovor == broj:
    print("Bravo pogodio si broj {}".format(broj))
```

```
# to se sve vrtilo u beskonacnoj petlji, ne znamo koliko poteza imamo
```

```
import random
broj = random.randint()
while True:
    print("Pogadjaj broj")
    odgovor = int(input())
    if odgovor > broj:
        print("Pokusajte manji broj")
    if odgovor < broj:
        print("Pokusajte veci broj")
    if odgovor == broj:
        print("Bravo pogodio si broj {}".format(broj))
```

```
# dodajemo da se petlja prekine pri pogotku
```

```
import random
broj = random.randint()
while True:
    print("Pogadjaj broj")
    odgovor = int(input())
    if odgovor > broj:
        print("Pokusajte manji broj")
    if odgovor < broj:
        print("Pokusajte veci broj")
    if odgovor == broj:
```

```
print("Bravo pogodio si broj {}".format(broj))
break
```

```
# dodajemo da se broje iteracije
```

```
import random
broj = random.randint()
pokusaji = 0
while True:
    print("Pogadjaj broj")
    odgovor = int(input())
    pokusaji+=1
    if odgovor > broj:
        print("Pokusajte manji broj")
    if odgovor < broj:
        print("Pokusajte veci broj")
    if odgovor == broj:
        print("Pogodio si broj {} iz {} puta!".format(broj, pokusaji))
        break
```

```
# dodajemo funkcije
```

```
import random

def naslov():
    print("*****")
    print("*** T A J N I   B R O J ***")
    print("*****")

def pogadjaj(broj):
    pokusaji = 0
    while True:
        print("Pogadjaj broj")
        odgovor = int(input())
        pokusaji+=1
        if odgovor > broj:
            print("Pokusajte manji broj")
        if odgovor < broj:
            print("Pokusajte veci broj")
        if odgovor == broj:
            print("Pogodio si broj {} iz {} puta!".format(broj,
pokusaji))
            break

broj = random.randint()
naslov()
pogadjaj(broj)
```