
Tema 16

TEME:

- Crtanje kreativnih oblika na osnovu svega do sad naučenog u online okruženju

PRIMER 1: Nacrtati cvetić sa slike.

- Pravljenje cveta
- Pravljenje stabljike
- Pravljenje listova



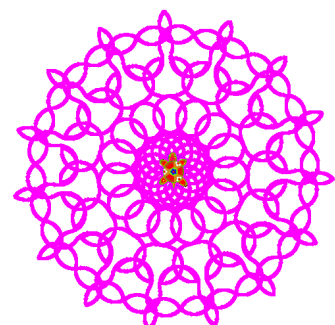
```
to flower
  cs
  setpc 6
  repeat 24 [
    repeat 3 [fd 35 rt 120] rt 15
  ]
  home
  setpc 2
  bk 140
  lt 45
  fd 70
  lt 10
  bk 60
  rt 110
  fd 60
  lt 10
  bk 71
  lt 45
  fd 140
end
flower
```

OBJASNJENJE:

- Naredbe specifične ovde
 - cs - clear screen
 - home - pozicioniranje na 0 0

PRIMER 2: Nacrtati crtež sa slike.

- Pravljenje osnovne sare
- Ponavljanje te sare radi pravljenja nekog sablona



- Ponavljanje sablona u krugu da se popuni ceo krug

Korak 1: mala sara // tri vezane polukružnice sa suprotnim usmerenjem

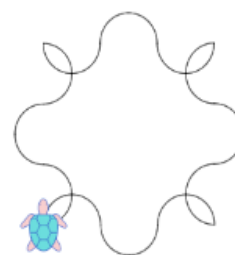
```
repeat 180 [fd 0.5 rt 1]
repeat 180 [fd 0.5 lt 1]
repeat 180 [fd 0.5 rt 1]
```



Korak 2: pravljenje procedure za to i pozivanje kroz patern

```
to sara
  repeat 180 [fd 0.5 rt 1]
  repeat 180 [fd 0.5 lt 1]
  repeat 180 [fd 0.5 rt 1]
end

repeat 4 [
  sara
  rt 90
]
```



Korak 3: Pravljenje procedure za pattern i pozivanje, uz boju

```
to sara
  repeat 180 [fd 0.5 rt 1]
  repeat 180 [fd 0.5 lt 1]
  repeat 180 [fd 0.5 rt 1]
end

to patern
  repeat 4 [
    sara
    rt 90
  ]
end

setpw 5
setpc 5
repeat 15 [
  patern rt 360/15
]
```

Korak 4: Pravljenje procedure za celu saru

```
to sara
  repeat 180 [fd 0.5 rt 1]
  repeat 180 [fd 0.5 lt 1]
```

```
repeat 180 [fd 0.5 rt 1]
end
```

```
to patern
  repeat 4 [
    sara
    rt 90
  ]
end
```

```
to mustra :vel
  setpw 5
  setpc random 15
  repeat :vel [
    patern rt 360/:vel
  ]
end
```

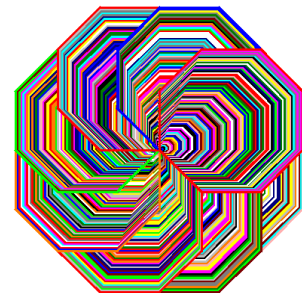
```
mustra 7
mustra 10
mustra 5
mustra 36
```

OBJASNJENJE:

- Ovo može da se pozove za razne veličine
- Random - slučajan izbor, kada je random 15, a odnosi se na boju znači da se bira boja od 0 do 15

PRIMER 3: Nacrtati crtež sa slike.

- Cvet ima 8 latica // svaki se crta u osmini početnog kruga, $360/8 = 45$
- Jedna latica je osmougao
- Latica je u boji, sarena, kao proizvod malih gradijentnih i gradativno poredanih osmouglova sa centrom i centru cveta
- Svaka boja je novi osmougao u na latici koja je za 1 veka od prethodne



Korak 1: mali osmougao

```
make "n 30
setpc
random 15
repeat 8 [
```

```
    fd :n
    rt 45
]
```

Korak 2: crtanje latice kroz 80 osmouglova sa razlicitom velicinom stranice

```
make "n 0
repeat 80 [
  setpc
  random 15
  repeat 8 [
    fd :n
    rt 45
  ]
make "n :n + 1
]
```

Korak 3: dodavanje ostalih latice

```
for [i 0 360 45 ] [
  seth :i
  make "n 0
  repeat 80 [
    setpc
    random 15
    repeat 8 [
      fd :n
      rt 45
    ]
    make "n :n+1]
]
ht
```

OBJASNJENJE:

- Ovo seth moze da se zameni i sa rt 45, ovde je primer da se moze i to da koristi (seth je da se kornjaca setuje na odredjeno usmerenje)
- make "n - definiše promenljivu n