

\*\*\*\*\*

# Tema 8

\*\*\*\*\*

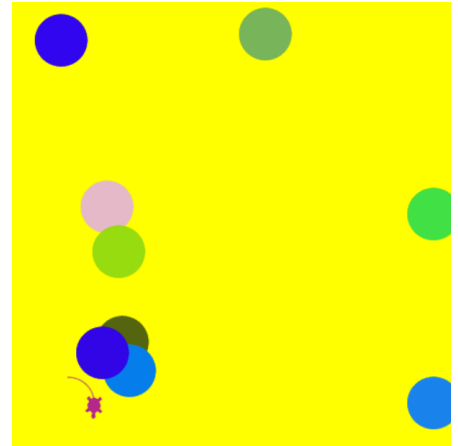
## TEME:

- Crtanje krugova
- Crtanje zvezda

## PRIMER 1: Crtanje krugova

### POSTUPAK:

- Isprobati nacrtati krug od 360 stepeni i pomeraj od 1 pixela u desno
- Probati sa opicajama 360-> 0.5, 360->1, 180->2



```
import turtle
import random
```

```
prostor = turtle.Screen()
prostor.setup(500,500)
prostor.bgcolor("yellow")
turtle.penup()
turtle.shape("turtle")

for j in range(10):
    X = random.randint(-250, 250)
    Y = random.randint(-250, 250)
    turtle.setpos(X, Y)
    turtle.pendown()
    randomBoja = (random.randint(0, 255), random.randint(0, 255),
random.randint(0, 255))
    turtle.color(randomBoja)
    turtle.begin_fill()
    for i in range(360):
        turtle.forward(0.5)
        turtle.right(1)
    turtle.penup()
    turtle.end_fill()
```

### NAPOMENA:

- Iako nije pun krug, i tada ce se svakako nacrtati i obojiti figura

## PRIMER 2: Crtanje zvezda

**V1 - jedna zvezda (kao ona inicijalna zvezda samo prostiji kod, bitno da vide taj ugao od 144 i 5 puta ponavljanje a stranica moze proizvoljna)**

```
import turtle
prostor = turtle.Screen()
prostor.setup(500,500)
prostor.bgcolor("yellow")
turtle.color("blue")
turtle.begin_fill()
for i in range(5):
    turtle.forward(100)
    turtle.right(144)
turtle.end_fill()
```



**V2 - Dodavanje vise zvezda razlicitih velicina i boja (parametrizacija velicine zvezde) - podebljane su izmene prethodnog koda**

```
import turtle
import random
prostor = turtle.Screen()
prostor.setup(500,500)
prostor.bgcolor("yellow")
turtle.penup()
for i in range (50):
    X = random.randint(-250, 250)
    Y = random.randint(-250, 250)
    turtle.setpos(X, Y)
    turtle.color("blue")
    turtle.begin_fill()
    stranica = random.randint(50, 100)
    for i in range(5):
        turtle.forward(stranica)
        turtle.right(144)
    turtle.end_fill()
```

### NAPOMENA:

- Ucenici da ekperimentisu sa koordinatama i oblicima, da probaju umesto zvezde da naprave neki drugi oblik (sestougao, npr)

## PRIMER 3 - BONUS: Sopstvena sarena slika

**POSTUPAK:** Ako ima vremena, svako crta svoju sliku, da iskoristi sto vise oblika i funkcija koje smo radili tokom kursa

