
Tema 2

PROGRAMIRANJE PROMENE SADRŽAJA HTML I CSS KROZ JAVASCRIPT

- Doradujemo prethodnu stranicu
- Diskusija šta želimo
 - Hoćemo da dugmence menja sadržaje tako što se prikazuje opis i informacije za jednu od 5 igrica
 - Mora dugme nekako da zna šta da prikaže, a sve da bude dostupno preko promenljivih i onda da samo isprogramiramo dugme da pravilno bira sadržaj
- Promena sadržaja html tagova
 - Pravimo promenljive za naslove, sadržaj, slike, tipa liste (povući paralelu sa Python listama i ovde ih tako koristiti)
 - Potrebna je logika za indeks, da se ne desi outOfRange izuzetak
 - Dodati informacije o ostalim igricama u listi, tako da ih ima 5
- Promena stila
 - Pravimo listu za boje od kojih će se birati random za naslov
 - Pravimo random integer
 - `Math.random()` vraća random broj između 0 (inclusive) i 1 (exclusive)
 - `Math.floor(Math.random() * 10)` vraća random između 0 i 9
 - `Math.floor(Math.random() * 11)` vraća random između 0 i 10
 - `Math.floor(Math.random() * 10) + 1` vraća random između 1 i 10
 - `Math.floor(Math.random() * (max - min + 1)) + min` vraća random između min i max
 - Ako bismo pravili da se random menjaju pozadina i boja slova u P, postoji šansa da se neće baš lepo potrefiti da budu čitljivi
 - Tu moramo odjednom da podešavamo stil za boju slova i boju pozadine
 - Pravimo CSS stilove koji će se menjati od igre do igre za p, preko class name
- Setovanje inicijalnih vrednosti html tagova i css stila kroz Javascript
 - Izbaciti sav inline stil iz tagova gde se podesavaju boje
 - Sve staviti da funkcioniše kroz javascript

PROMENA HTML SADRŽAJA:

```
<script>
var naslovi = ["Pawnbarian", "Victoria 3"]
var opisi = ["Pawnbarian is ...", "Victoria 3 is.."]
var slike = ["slike/pawnbar.jpg", "slike/viktorija.jpg"]
var indeks = 0;
function getRndInteger(min, max) {
    return Math.floor(Math.random() * (max - min + 1)) + min;
}
function sledeca() {
```

```

    indeks += 1;
    if (indeks == 2) {
        indeks = 0
    }
    document.getElementById("naslovTeksta").innerHTML = naslovi[indeks];
    document.getElementById("odlomakTeksta").innerHTML = opisi[indeks];
    document.getElementById("slika").src = slike[indeks];
}
</script>

```

PROMENA CSS STILA:

```

<html>
...
    <style>
        .igral {
            font-size: large;
            background-color: lightskyblue;
            color: darkblue;
        }
        .igra2 {
            font-size: large;
            background-color: rgb(238, 156, 75);
            color: rgb(130, 95, 12);
        }
        .igra3 {
            font-size: large;
            background-color: rgb(75, 238, 110);
            color: rgb(4, 70, 8);
        }
    </style>
...
<script>
    ...
    var slike = ["slike/pawnbar.jpg", "slike/viktorija.jpg"]
    var stil = ["blue", "green", "yellow", "red", "black", "white"]
    var indeks = 0;
    function getRndInteger(min, max) {
        return Math.floor(Math.random() * (max - min + 1)) + min;
    }
    function sledeca() {
        indeks += 1;
        if (indeks == 2) {
            indeks = 0
        }

        document.getElementById("naslovTeksta").innerHTML = naslovi[indeks];
        document.getElementById("odlomakTeksta").innerHTML = opisi[indeks];
        document.getElementById("slika").src = slike[indeks];
    }

```

```

    document.getElementById("naslovTeksta").style.color =
    stil[getRndInteger(0, 6)];
    document.getElementById("odlomakTeksta").className = 'igra' +
    getRndInteger(1, 3);
    }
</script>

```

PODEŠAVANJE INICIJALNE VREDNOSTI:

```

...
    <div class="col-12 sadrzaj">
        <h3>Omiljene strategije</h3>
        <h5 id="naslovTeksta" style="font-size: large;"></h5>
        <p id="odlomakTeksta"> </p>
        <img id="slika" width="300px">
        <button onclick="sledeca()">Sledeca strategija</button>
...
var stil = ["blue", "green", "yellow", "red", "black", "white"]
var indeks = getRndInteger(0, 1);
podesiStil()
function getRndInteger(min, max) {
    return Math.floor(Math.random() * (max - min + 1)) + min;
}
function sledeca() {
    indeks += 1;
    if (indeks == 2) {
        indeks = 0
    }
    podesiStil()
}
function podesiStil() {
    document.getElementById("naslovTeksta").innerHTML = naslovi[indeks];
    document.getElementById("odlomakTeksta").innerHTML = opisi[indeks];
    document.getElementById("naslovTeksta").style.color =
    stil[getRndInteger(0, 6)];
    document.getElementById("odlomakTeksta").className = 'igra' +
    getRndInteger(1, 3);
    document.getElementById("slika").src = slike[indeks];
}
</script>
</html>

```