

# Igra 1

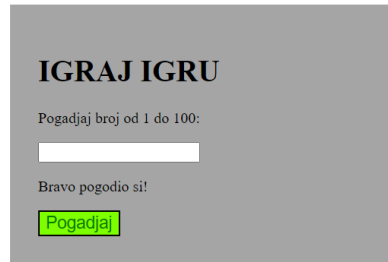
## OPIS IGRE:

Igrač unosi broj u polje za unos sve dok ne pogodi random broj koji je računar zamislio.

Pri promašaju, računar govori igraču hintove da li je traženi broj manji ili veći od pogađanog.

Tokom pogađanja, broje se pokušaji igrača.

Potrebno je upisati u txt fajl highscore.txt svaki put kada se novi rekord postigne, broj pokušaja se gleda da bude što manji.



**IGRAJ IGRU**

Pogadjaj broj od 1 do 100:

Bravo pogodio si!

Pogadjaj



**REZULTAT**

POKUSAJ: 1  
34 Tajni broj je veci!

POKUSAJ: 2  
76 Tajni broj je manji!

POKUSAJ: 3  
55 Tajni broj je veci!

POKUSAJ: 4  
65 Tajni broj je manji!

POKUSAJ: 5  
58 Tajni broj je veci!

POKUSAJ: 6  
60 Bravo pogodio si!

## DEO 1: HTML STRUKTURA

```
<html>
<head>
  <title>Pogadjanje broja</title>
</head>
<body>
  <div id="levi">
    <h1>IGRAJ IGRU</h1>
    <p id="paragraf">Pogadjaj broj od 1 do 100:</p>
    <input id="input" value="">
    <p id="prikazTeksta"></p>
    <button type="button" onclick="funkcija()">Pogadjaj</button>
  </div>
  <div id="desni">
    <h1>REZULTAT</h1>
  </div>
</body>
</html>
```

## DEO 2: NAVIGACIJA

Dodati navigaciju i stil navigacije, kao u drugim fajlovima i uvezati taj link u ostalim fajlovima

## DEO 3: CSS STILIZACIJA

```
<style>
    #levi {
        width: 350px;
        float: left;
        background-color: darkgray;
        margin: 10px;
        padding: 30px;
    }
    #desni {
        width: 350px;
        background-color: burlywood;
        color: green;
        float: left;
        padding: 35px;
        margin: 10px;
    }
    button {
        font-size: large;
        color: green;
        background-color: chartreuse;
    }
    button:hover {
        font-size: large;
        color: chartreuse;
        background-color: green;
    }
</style>
```

## DEO 4: POGAĐANJE - JEDAN POKUŠAJ

### program.html

```
<script src="pogadjanje.js"></script>
```

### pogadjanje.js

```
var tajniBroj = Math.floor(Math.random() * 100);
function funkcija() {
    broj = document.getElementById("input").value;
    var tekst = "";
    if (tajniBroj < broj) {
        tekst = "Tajni broj je manji!"
    } else if (tajniBroj > broj) {
        tekst = "Tajni broj je veci!"
    } else {
        tekst = "Bravo pogodio si!"
    }
    document.getElementById("input").value = "";
    document.getElementById("prikazTeksta").innerHTML = tekst;
```

## DEO 5: POGAĐANJE - ISPIS SA DESNE STRANE

```
var tajniBroj = Math.floor(Math.random() * 100);
var tekstPrograma = "<h1>REZULTAT</h1>";

function funkcija() {
    broj = document.getElementById("input").value;
    tekstPrograma = tekstPrograma + "<br><p>";
    var tekst = "";
    if (tajniBroj < broj) {
        tekst = "Tajni broj je manji!"
    } else if (tajniBroj > broj) {
        tekst = "Tajni broj je veci!"
    } else {
        tekst = "Bravo pogodio si!"
    }
    document.getElementById("input").value = "";
    tekstPrograma += tekst + "</p><hr>";
    document.getElementById("prikazTeksta").innerHTML = tekst;
    document.getElementById("desni").innerHTML = tekstPrograma;
}
```

## DEO 6: BROJANJE ITERACIJA

```
var tajniBroj = Math.floor(Math.random() * 100);
var tekstPrograma = "<h1>REZULTAT</h1>";
var pokusaji = 0

function funkcija() {
    broj = document.getElementById("input").value;
    pokusaji += 1;
    tekstPrograma = tekstPrograma + "<br><p>" + "POKUSAJ: " + pokusaji +
"<br>" + broj + " ";
    var tekst = "";
    if (tajniBroj < broj) {
        tekst = "Tajni broj je manji!"
    } else if (tajniBroj > broj) {
        tekst = "Tajni broj je veci!"
    } else {
        tekst = "Bravo pogodio si!"
    }
    document.getElementById("input").value = "";
    tekstPrograma += tekst + "</p><hr>";
    document.getElementById("prikazTeksta").innerHTML = tekst;
    document.getElementById("desni").innerHTML = tekstPrograma;
}
```

## DEO 7: KRAJ ISPISA NAKON POGADJENOG BROJA

```
var tajniBroj = Math.floor(Math.random() * 100);
var tekstPrograma = "<h1>REZULTAT</h1>";
var pokusaji = 0
var krajIgre = false;

function funkcija() {
    if (krajIgre == false) {
        broj = document.getElementById("input").value;
        pokusaji += 1;
        tekstPrograma = tekstPrograma + "<br><p>" + "POKUSAJ: " +
pokusaji + "<br>" + broj + " ";
        var tekst = "";
        if (tajniBroj < broj) {
            tekst = "Tajni broj je manji!";
        } else if (tajniBroj > broj) {
            tekst = "Tajni broj je veci!";
        } else {
            tekst = "Bravo pogodio si!";
            krajIgre = true;
        }
        document.getElementById("input").value = "";
        tekstPrograma += tekst + "</p><hr>";
        document.getElementById("prikazTeksta").innerHTML = tekst;
        document.getElementById("desni").innerHTML = tekstPrograma;
    } else {
        document.getElementById("prikazTeksta").innerHTML = "Refreshuj
stranicu za novu partiju.";
    }
}
```