
Tema 2

- Unarni, binarni i ternarni operatori
- Bool tipovi promenljivih
- Operatori i njihovi oblici

PRIMER 1 - obrtanje bool vrednosti - primer unarnog operatora

Napisati program kojim se obrće bool vrednost neke promenljive.

POSTUPAK:

```
using System;

namespace UnarniOperator
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            bool vrednost = true;

            vrednost = !true;

            if (vrednost == true)
            {
                Console.WriteLine("Vrednost je true");
            }
            else
            {
                Console.WriteLine("Vrednost nije true");
            }
        }
    }
}
```

OBJASNJENJE RESENJA:

NAPOMENA 1: Objasniti razliku izmedju ovog oblika != i ovog oblika =!

NAPOMENA 2: Objasniti kako if else funkcioniše u c#

PRIMER 2 - binarni operatori

```
static void Main(string[] args)
{
    Console.WriteLine("Unesi jedan broj: ");
    int broj = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
    int rezultat = broj;
```

```

        Console.WriteLine("Oduzmi broj 1 od njega... ");
        rezultat = rezultat - 1;
        Console.ReadKey();

        Console.WriteLine("Pomnozi rezultat sa brojem 3... ");
        rezultat = rezultat * 3;
        Console.ReadKey();

        Console.WriteLine("Dodaj broj 12 na rezultat... ");
        rezultat = rezultat + 12;
        Console.ReadKey();

        Console.WriteLine("Podeli broj sa 3... ");
        rezultat = rezultat / 3;
        Console.ReadKey();

        Console.WriteLine("Dodaj broj 5... ");
        rezultat = rezultat + 5;
        Console.ReadKey();

        Console.WriteLine("Oduzmi zamisljeni broj... ");
        rezultat = rezultat - broj;
        Console.ReadKey();

        Console.WriteLine("Dobio si broj 8?");
        Console.WriteLine(rezultat);
        Console.ReadKey();
    }

```

NAPOMENA 1: Pokazati operatore +=, -=, ..

PRIMER 3 - INKREMENT OPERATORI

```

using System;

namespace inkrementi
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            int i = 5;
            int a, b, c, d = 0;
            int y = 10;
            Console.WriteLine("Upotreba samo inkrement operatora (nema
razlike ++ i --)");
            i++;
            Console.WriteLine(i);
            ++i;
            Console.WriteLine(i);
            i--;
            Console.WriteLine(i);
            --i;
            Console.WriteLine(i);
        }
    }
}

```

```

        Console.WriteLine("Upotreba inkrementa u kombinaciji sa drugim
        izrazima:");
        a = y + i++;
        Console.WriteLine("Vrednost i: " + Convert.ToString(i) + "
        Vrednost a:" + Convert.ToString(a));
        b = y + ++i;
        Console.WriteLine("Vrednost i: " + Convert.ToString(i) + "
        Vrednost b:" + Convert.ToString(b));
        c = y + i--;
        Console.WriteLine("Vrednost i: " + Convert.ToString(i) + "
        Vrednost c:" + Convert.ToString(c));
        d = y + --i;
        Console.WriteLine("Vrednost i: " + Convert.ToString(i) + "
        Vrednost d:" + Convert.ToString(d));

    }
}
}

```

NAPOMENA 1: inkrement se vrši na dva različita načina, ako je prefiksni - onda se prvo uveća pa onda sabere sa ostatkom, a ako je postfiksni, onda se prvo izračuna zbir, pa tek onda inkrementira i što znači da onda ne utiče na rezultat.

PRIMER 4 - OPERATORI

V1 deljenje

```

using System;

namespace OPeratori
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Console.WriteLine(13/5);
            Console.WriteLine(-13 / 5);
            Console.WriteLine(13 / -5);
            Console.WriteLine(-13 / -5);

            Console.WriteLine("Ako hocemo da dodamo decimale");

            Console.WriteLine(13 / 5.0);
            int a = 13;
            int b = 5;
            Console.WriteLine((double)a / b);
            Console.WriteLine(16.8f / 4.1f);
            Console.WriteLine(16.8d / 4.1d);
            Console.WriteLine(5 % 4);
        }
    }
}

```

```
    }  
}
```

V2 - deljenje

```
using System;  
  
namespace prebacivanje  
{  
    class Program  
    {  
        static void Main(string[] args)  
        {  
            int sekunde = 1234567;  
            int minute = sekunde / 60;  
            int sati = minute / 60;  
  
            sekunde = sekunde - minute * 60;  
            minute = minute - sati * 60;  
  
            Console.WriteLine("Sati: "+Convert.ToString(sati)+ " Minuti:  
"+Convert.ToString(minute)+ " Sekundi: " + Convert.ToString(sekunde));  
        }  
    }  
}
```

NAPOMENA 1: vratiti se na pricu o bajtovima da bi se vidjela razlika oko prikaza double i obicnog float broja

PRIMER 5 - TERNARNI OPERATOR

```
using System;  
  
namespace TerOperator  
{  
    class Program  
    {  
        static void Main(string[] args)  
        {  
            int broj;  
            broj = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());  
            string ispis;  
            ispis = (broj > 0) ? "Pozitivan broj" : "Negativan broj";  
            Console.WriteLine(ispis);  
        }  
    }  
}
```

NAPOMENA 1: Napraviti paralelu sa if-else naredbom