

\*\*\*\*\*

# Igra 2

\*\*\*\*\*

## TEME

- Pravljenje igrica i vezbanje prethodnog gradiva

**PRIMER 1: Napisati program kojim se pravi igranje igrice papir kamen makaze. Korisnik moze da bira svojim unosom izbor, a racunarov izbor se bira slucajnim izborom. Igra se igra na 5 dobijenih poena.**

## KORACI RESAVANJA:

- V1
  - Izbor slucajne vrednosti za racunar
  - Izbor korisnika
  - Jedna runda partije sa razgranavanjem svih slucajeva
  - Testiranje
- V2 - Finalna implementacija
  - Pravljenje prethodnog da se ponavlja dok se ne stigne na 5 poena
  - Testiranje

## V1 IMPLEMENTACIJA:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>

int racunarIzbor() {

    srand(time(NULL)); // probati prvo bez ove naredbe, pa ako se desi
da random baca isti broj, dodati ovo
    int r = rand();
    printf("%d\n", r);
    int izbor = r % 3;
    printf("%d\n", izbor);
    return izbor + 1;    // koristice brojeve 1, 2, 3
}

int main() {
    int rIzbor = racunarIzbor();
    printf("Unesi svoj izbor\n");
    printf("1 - papir\n");
    printf("2 - kamen\n");
    printf("3 - makaze\n");
}
```

```

int iUnos;
scanf("%d", &iUnos);
if (iUnos == rIzbor) {
    printf("Nereseno");
} else {
    if ((iUnos == 1 && rIzbor == 2) || (iUnos == 2 && rIzbor == 3) ||
(iUnos == 3 && rIzbor == 1) ) {
        printf("Igrac dobija rundu.");
    }
    else {
        printf("Racunar dobija rundu.");
    }
}
return 0;
}

```

### **FINALNA IMPLEMENTACIJA:**

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>

int racunarIzbor() {

    srand(time(NULL)); // probati prvo bez ove naredbe, pa ako se desi
da random baca isti broj, dodati ovo
    int r = rand();
    int izbor = r % 3;
    return izbor + 1;
}

int jednaRunda(igrac, racunar) {
    if (igrac == racunar) {
        printf("Nereseno");
        return 0;
    } else {
        if ((igrac == 1 && racunar == 2) || (igrac == 2 && racunar == 3)
|| (igrac == 3 && racunar == 1) ) {
            printf("Igrac dobija rundu.");
            return 1;
        }
        else {
            printf("Racunar dobija rundu.");
            return -1;
        }
    }
}
}

```

```

int main() {
    int runda, iUnos, rIzbor, rBodovi = 0, iBodovi = 0;
    while ((rBodovi != 5) && (iBodovi != 5) ){

        rIzbor = racunarIzbor();
        printf("Unesi svoj izbor\n");
        printf("1 - papir\n");
        printf("2 - kamen\n");
        printf("3 - makaze\n");

        scanf("%d", &iUnos);
        runda = jednaRunda(iUnos, rIzbor);
        if (runda == 1) {
            iBodovi++;
        } else if (runda == -1) {
            rBodovi++;
        }
    }

    return 0;
}

```

## OBJASNJENJE

- Objasniti random da nekada baca isti broj i da je potrebno da se resetuje seed iz kojeg se stvara random  
<https://stackoverflow.com/questions/9711076/why-does-rand-always-return-the-same-value>
- Podsetiti se logickih operatora
- Dodati i da se ispise naslov igre pre pocetka
- Dodati da se ispise pobednik na kraju (moze ucenik to da doda)