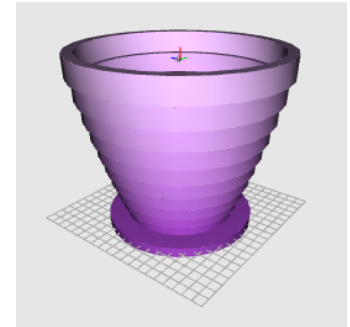

Tema 14

PRIMER 1:

Čaša

KORACI REŠAVANJA:

- Postavljanje nijanse i y rotacije na 90 da bi postojle čaše stajalo kako treba
- Valjak dužine 1, spoljašnjeg prečnika 15, unutrašnjeg 0- da ne bi bilo rupe u sredini
- Petlja ponavljanja 10 puta
 - Probati prvo bez skaliranja - testiranje
 - Valjak dužine 1, spoljašnjeg kruga 10 i unutrašnjeg 9
 - Pomeraj za 1
 - Videti razliku kad se doda skaliranje, da figura izgleda kao čaša na sklapanje
 - Promena osvetljenja
- Testiranje



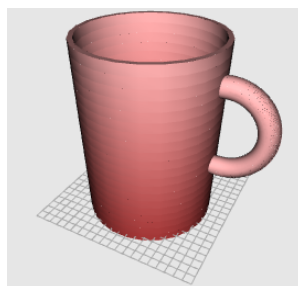
```
kad kliknem na
reset
set hue to
set y rotation to 90
tube I: 1 outer: 15 inner: 0
ponavlja 10
change scale by 0.1
move 1
tube I: 1 outer: 10 inner: 9
change lightness by 3
```

PRIMER 2:

Šolja s ručkom

KORACI REŠAVANJA:

- Postavljanje nijanse i y rotacije na 90 da bi postojle čaše stajalo kako treba
- Kreiranje promenljivih A i B koje će služiti redom:
 - A za spoljašnji prečnik kruga valjka
 - B za unutrašnji prečnik kruga valjka
- Crta se postojle čaše gde se koristi promenljiva A
- Testirati
- Iscrtavanje čaše - Ponavljanje 20 puta:
 - Valjak gde koristimo promenljive A i B
 - Pomeraj za 1



```
kad kliknem na
reset
set hue to
rotate y by 90
postavi A na 15
postavi B na 14
tube I: 1 outer: A inner: 0
ponavlja 20
tube I: 1 outer: A inner: B
move 1
change lightness by 1.2
rotate y by -90
move 8
rotate y by -90
move 4
rotate y by 90
ponavlja 90
tube I: 2 outer: 2 inner: 0
move 0.15
rotate y by -2
```

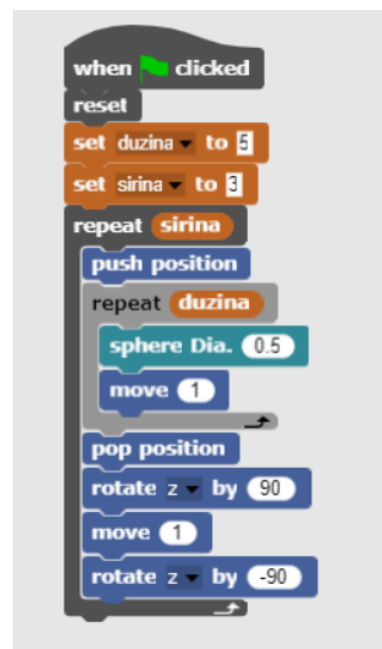
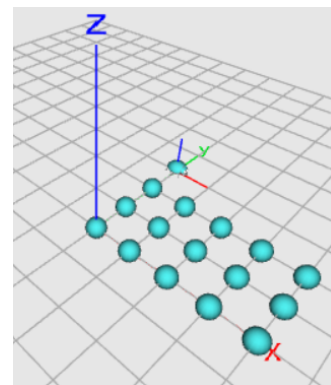
- Promena osvetljenja
- Rotacija y za -90 da bi beetle išao ka ivici šolje, a ne gore
- Pomeraj do ivice šolje
- Rotacija y za -90
- Pomeraj dole
- Rotacija y za 90
- Crtanje drške šolje - Ponavljanje 90 puta:
 - Valjak koji nema unutrašnju šupljinu
 - Pomeraj
 - Rotacija y ose da bi bila drška
- Testiranje

PRIMER 3:

Klikeri

KORACI REŠAVANJA:

- Kreiranje i definisanje promenljivih duzina i sirina
- Ponavljanje duzina puta
 - Crtanje male sfere
 - Pomeraj za 1
- Testiranje
- Spoljašnja petlja - Ponavljanje sirina puta
 - Push position pre unutrašnje petlje
 - Pop position nakon unutrašnje petlje, vrati se na početnu poziciju umesto da nastavi



- Rotacija z za 90
- Pomeraj
- Rotacija z za -90
- Testiranje