

\*\*\*\*\*

# Tema 13

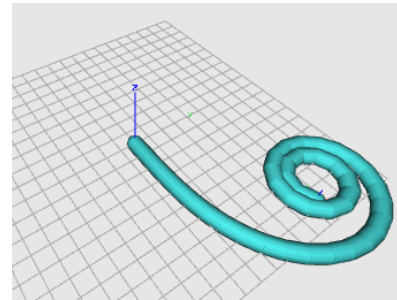
\*\*\*\*\*

## PRIMER 1:

Spirala

### KORACI REŠAVANJA:

- Kreiranje promenljive pomeriUgao
- Iscrtavanje linija - start
- Petlja ponavljanja
  - Pomeraj
  - Rotacija z za ugao definisan u promenljivoj
  - Promena varijable za 1
- Testiranje



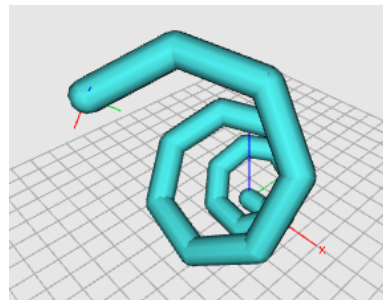
```
kad kliknem na
reset
postavi pomeriUgao na 0
start extruding lines
ponavljaj 40
  move 1
  rotate z by pomeriUgao
  promijeni varijablu pomeriUgao za 1
stop extruding
```

## PRIMER 2:

Prstić

### KORACI REŠAVANJA:

- Kreiranje promenljive pomeriUgao
- Iscrtavanje linija - start
- Petlja ponavljanja
  - Pomeraj
  - Rotacija z za ugao
  - Rotacija y za isti ugao
  - Promena varijable za 0.1
- Testiranje

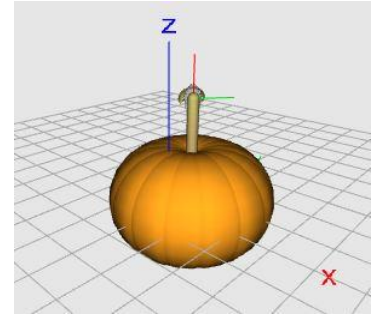


```
kad kliknem na
reset
postavi korak na 1
start extruding lines
ponavljaj 20
  move korak
  rotate z by 36
  rotate y by 36
  promijeni varijablu korak za 0.1
stop extruding
```

### PRIMER 3:

Bundevica

### KORACI REŠAVANJA:



- Postavljanje skale, boje, saturacije
- Petlja ponavljanja
  - Pomeraj
  - Rotacija z ose za 24 da bi izgledale kao kriške bundevica
  - Crtanje sfere
- Rotacija y ose, pomeraj, promena apsolutnog y i aposlutnog x
- Testiranje
- Postavljanje poluprečnika koji će se koristiti za iscrtavanje linija
- Postavljanje saturacije i start iscrtavanja linija
- Dodavanje petlje, ponavljanje 10 puta
  - Pomeraj
  - Rotacija x ose
  - Promena nijanse boje
- Testiranje

