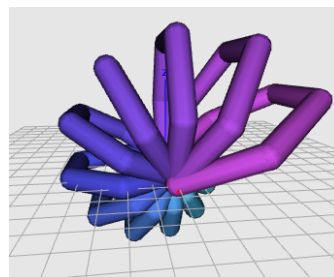

Tema 12

PRIMER 1:

Paučić s korakom - uvođenje promenljivih



KORACI REŠAVANJA:

- Napraviti program bez promenljive korak kakav je rađen na prethodnom času

- Testiranje



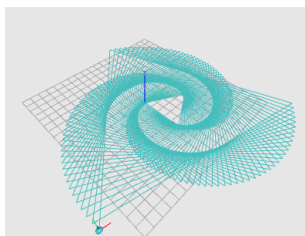
- Varijable
 - Na plusić kreira se nova promenljiva
 - Na početku postavljamo promenljivu korak na neku početnu vrednost
 - U okviru petlje menjamo vrednost naredbe move na trenutnu vrednost promenljive korak
 - Nakon rotacije menjamo vrednost promenljive



- Testiranje

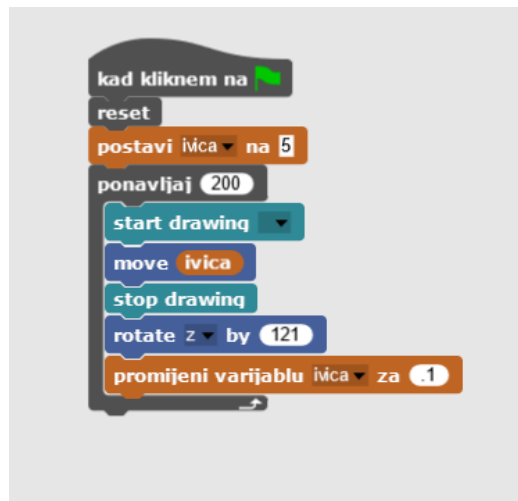
PRIMER 2:

Rotiran trougao



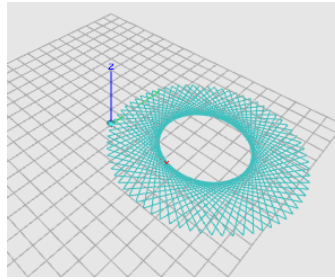
KORACI REŠAVANJA:

- Napraviti program bez promenljive ivica
- Dodati promenljivu ivica i naredbe redom testirati
- Testiranje



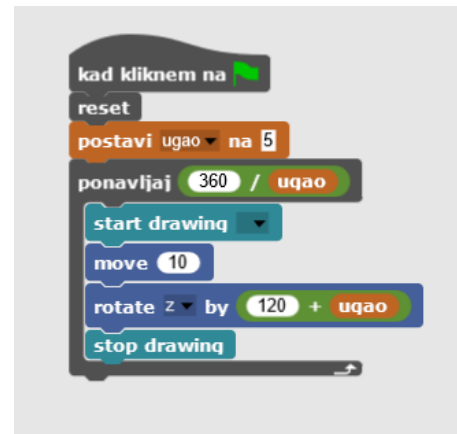
PRIMER 3:

Krug od trouglova



KORACI REŠAVANJA:

- Napraviti program bez promenljive ugao
- Dodati promenljivu ugao i naredbe redom testirati
- Dodati naredbe deljenja i sabiranja
- Testiranje



Napraviti sličan primer samostalno ukoliko ostane vremena.
Uključiti mod Wireframe u nekom momentu.