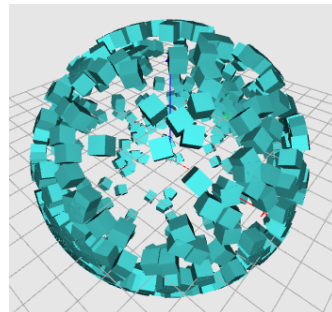

Tema 10

PRIMER 1:

Sfera od kocki



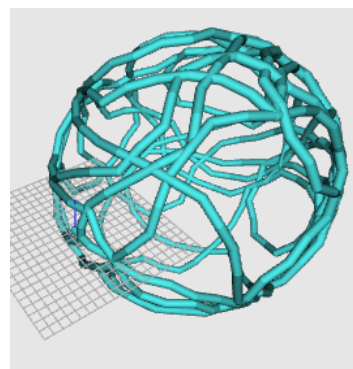
KORACI REŠAVANJA:

- Petlja ponavljanja 500 puta
 - Rotacija po y osi za slučajni broj koraka od 0 do 360
 - Pomeraj za 5 koraka
 - Crtanje kocke
 - Go home
- Testiranje
- Dodavanje rotacije po z osi, testiranje
- Dodavanje rotacije po x osi, testiranje
- Testiranje svake rotacije kao da je jedina



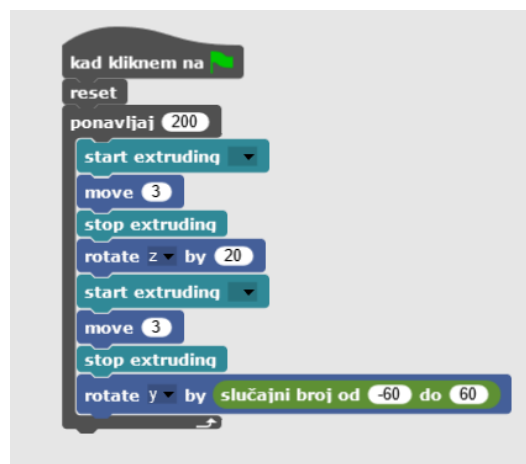
PRIMER 2:

Sfera od linija



KORACI REŠAVANJA:

- Petlja ponavljanja 200 puta
 - Start extruding
 - Pomeraj za 3 koraka
 - Stop extruding
 - Rotiranje z ose za 20 stepeni
- Testiranje
- U okviru petlje
 - Start extruding
 - Pomeraj za 3 koraka
 - Stop extruding



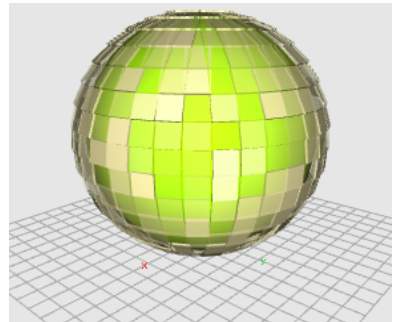
- Rotiranje y ose za slučajni broj od -60 do 60

PRIMER 3:

Shiny disco ball

KORACI REŠAVANJA:

- Pravimo najpre veliku sferu
 - Postavljamo z na 5.7
 - Postavljamo opacity, hue, lightness i saturation
 - Crtanje velike sfere
- Testiranje
- Pravimo trake koje idu preko sfere
 - Postavljamo hue, lightness i saturaciju
 - z se vraća na 0
 - Postavlja se opacity na slučajni broj da bi trakica imala različite nijanse
 - Kvadar dužine i širine 1, a visine 0.1
- Testiranje
- Dodati ponavljanje 36
 - Dodati push i pop position
 - Uraditi rotaciju za 10, jer je $36 \cdot 10 = 360$



```

kad kliknem na
  reset
  go home
  go to x: 0 y: 0 z: 5.7
  set opacity to 100
  set hue to 80
  set lightness to 50
  set saturation to 100
  sphere Dia. 11.5

```

```

kad kliknem na
  reset
  go home
  go to x: 0 y: 0 z: 5.7
  set opacity to 100
  set hue to 80
  set lightness to 50
  set saturation to 100
  sphere Dia. 11.5
  set hue to 50
  set lightness to 80
  set saturation to 70
  go to x: 0 y: 0 z: 0
  ponavljanje 18
    move 1
    rotate y by 10
    set opacity to slučajni broj od 10 do 100
    cuboid l: 1 w: 1 h: 0.1

```

```

kad kliknem na
  reset
  go home
  go to x: 0 y: 0 z: 5.7
  set opacity to 100
  set hue to 80
  set lightness to 50
  set saturation to 100
  sphere Dia. 11.5
  set hue to 50
  set lightness to 80
  set saturation to 70
  go to x: 0 y: 0 z: 0
  ponavljanje 36
    push position
    ponavljanje 18
      move 1
      rotate y by 10
      set opacity to slučajni broj od 10 do 100
      cuboid l: 1 w: 1 h: 0.1
    pop position
    rotate z by 10

```