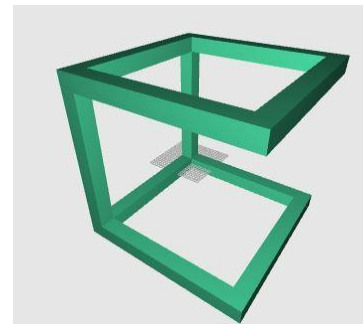

Tema 9

PRIMER 1:

Zeleni kvadar

KORACI REŠAVANJA:

- Pravimo osnovu-temelj prvo (unutrašnja petlja ponavljanja)
 - Pomeraj,
 - Crtanje kuboida
 - Pomeraj
 - Rotacija z ose za 90 stepeni
- Testiranje
- Dodajemo da se sad napravi duplikat osnove na visini 40 (spoljašnja petlja ponavljanja)
 - Ponavljanje 2 puta
 - Povratak na 0, 0, 40 nakon izvršene petlje
- Testiranje
- Crtanje dva stuba
 - Postavljanje z na 20
 - Crtanje kuboida
 - Pomeraj x i y
 - Crtanje kuboida
- Testiranje



```
kad kliknem na
reset
set hue to
ponavljaj 4
  move 20
  cuboid l: 44 w: 4 h: 4
  move 20
  rotate z by 90
```

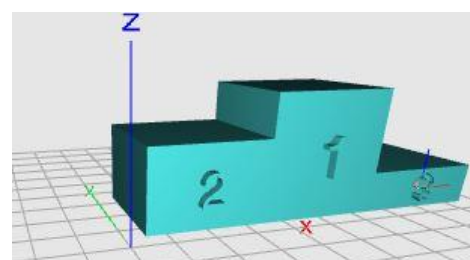
```
kad kliknem na
reset
set hue to
ponavljaj 2
  ponavljaj 4
    move 20
    cuboid l: 44 w: 4 h: 4
    move 20
    rotate z by 90
  go to x: 0 y: 0 z: 40
  set z to 20
  cuboid l: 4 w: 4 h: 44
  set x to 40
  set y to 40
  cuboid l: 4 w: 4 h: 44
```

PRIMER 2:

Prvo, drugo i treće mesto

KORACI REŠAVANJA:

- Pravimo prvi kvadar i ispisujemo broj 2
 - Postavljamo x, y i z
 - Crtanje kvadra



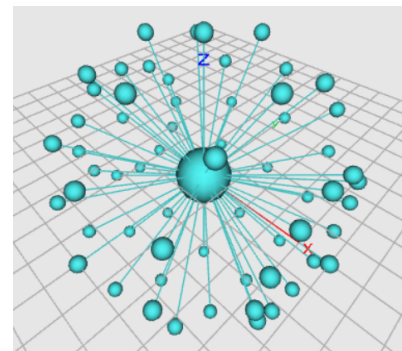
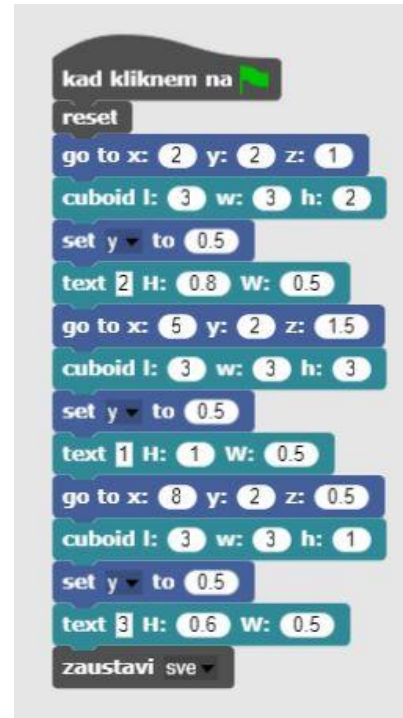
- Postavljanje y
- Ispisivanje teksta, broja 2
- Testiranje
- Ponavljanje celog procesa za broj 1
- Testiranje
- Ponavljanje celog procesa za broj 3
- Testiranje

PRIMER 3:

Bocko

KORACI REŠAVANJA:

- Pravimo najpre sferu iz koje polazi 12 jednako raspoređenih linija koje završavaju sferom
- Crtamo sferu i počinjemo crtanje linija
 - Ponavljamo 12 puta
 - Pomeraj napred
 - Crtanje male sfere
 - Pomeraj nazad
 - Rotacija za 30 stepeni da bi linije ispunile čitav krug



- Testiranje
- Hoćemo svuda sfere ravnomerno raspoređene
 - Petlja u petlji
 - Rotacija po x osi za isti ugao

