

\*\*\*\*\*

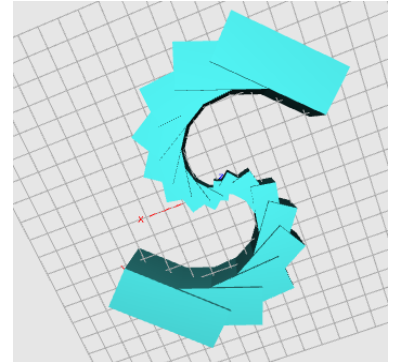
# Tema 7

\*\*\*\*\*

## Primer 1 - Slovo

- Ponavljamo 10 puta pravljenje cuboida, pomeraj, rotaciju z ose i skaliranje
- Opcija go home
- Ponavljanje koraka
- Isprobati razne opcije

```
kad kliknem na
reset
ponavljaj 10
  cuboid l: 1 w: 0.4 h: 0.5
  move 0.4
  rotate z by 25
  change scale by 0.5
go home
set scale to 1
rotate z by 180
ponavljaj 10
  cuboid l: 1 w: 0.4 h: 0.5
  move 0.4
  rotate z by 25
  change scale by 0.5
```

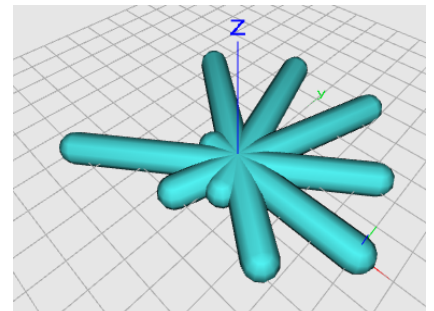


## Primer 2 - Random

### pomeraj

- extruding
- Rotiramo z osu
- Pomeraj za slučajni broj

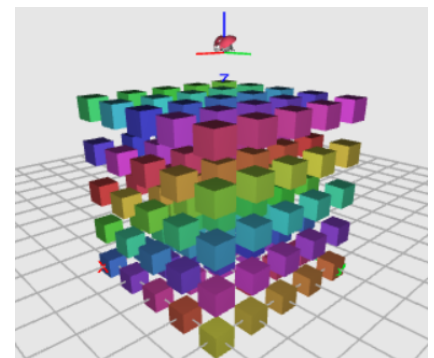
```
kad kliknem na
reset
ponavljaj 10
  go to x: 0 y: 0 z: 0
  start extruding
  rotate z by 36
  move slučajni broj od 1 do 5
  stop extruding
```



## Primer 3 - Kocka do kocke

- Petlja u petlji
- Crta se kocka, menja se hue i pomera se za 1, to se ponavlja 5 puta
- Raditi sve korak po korak da se vidi postepeno šta se dobija

```
kad kliknem na
reset
ponavljaj 5
  ponavljaj 5
    cube Dim. 0.5
    change hue by 10
    move 1
  go to x: 0 y: y position + 1 z: z position
go to x: 0 y: 0 z: z position + 1
```



svakim korakom



#### **Primer 4 - lks Oks tabla**

- Raditi sve korak po korak da se vidi postepeno šta se dobija, poenta je u rotaciji od 90 stepeni