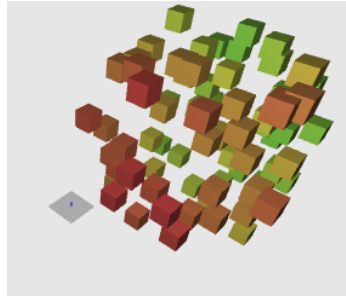

Tema 5

Primer 1 - Lego

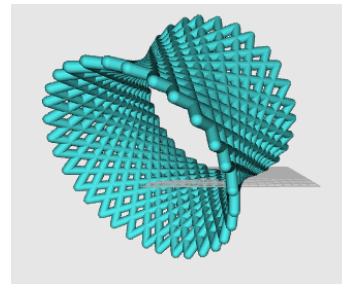
- Postavljamo random vrednosti x, y i z
- Postavljamo hue na vrednost y pozicije
- Kockice dimenzije 10 se iscrtavaju
- Isprobati saturation, lightness, opacity.
- Isprobati i druge oblike i objasniti.
- Probati promenu broja ponavljanja kao i dimenziju



```
kad kliknem na
reset
ponavlja 75
  set x to slučajni broj od 0 do 100
  set y to slučajni broj od 0 do 100
  set z to slučajni broj od 0 do 100
  set hue to y position
  cube Dim. 10
```

Primer 2 - Mrežica

- Nacrtati na tabli od kakvih linija pravimo mrežicu
- Rotiramo z osu pa izvlačimo linije i pomeramo se za određen broj koraka
- Rotiramo y osu pa izvlačimo linije i pomeramo se za određen broj koraka
- Eksperimentisati i menjati broj koraka u move, broj ponavljanja, rotacije linija



```
kad kliknem na
reset
ponavlja 31
  rotate z by 120
  start extruding lines
  move 20
  stop extruding
  rotate y by 120
  start extruding lines
  move 20
  stop extruding
```

Primer 3 - Olimpijske igre

- Nacrtati na tabli 5 krugova olimpijade i objasniti kakve krugove crtamo
- Razdvojiti na podkorake kako bismo lakše nacrtali
 - Imamo iscrtavanje gornjeg i donjeg reda
 - Iscrtava se krug od 24 kockice
 - To se ponavlja 3 puta u gornjem redu, a zatim niže dva kruga
- Eksperimentisati. Nacrtati razne figure na tabli od tih krugova, pa da oni sami nacrtaju.

```
kad kliknem na
go to x: -10 y: 0 z: 0
ponavlja 3
  ponavlja 24
    cube Dim. 1
    rotate y by 15
    move 1
  move 10
go to x: -5.5 y: 0 z: -4
ponavlja 2
  ponavlja 24
    cube Dim. 1
    rotate y by 15
    move 1
  move 10

kad pritisnem tklpu razmaknica
reset
```

