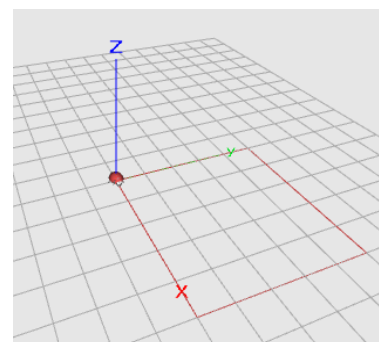

Tema 1

TEME:

- Detaljno upoznavanje sa okruženjem na <http://beetleblocks.com/>
 - Uporedjivati sa ostalim blokovskim programirama koje smo radili i navoditi razlike
- Otvoriti naloge deci sa njihovim mejlom ili mejlom profesora ako nemaju
- Nalog tatjanaalg šifra: algoritmika
- Pokretanje na Run Beetleblocks, podešavanje na hrvatski jezik, čuvanje fajlova i na Oblak i na Computer
- Objašnjavanje koordinatnog prostora (šta je z)

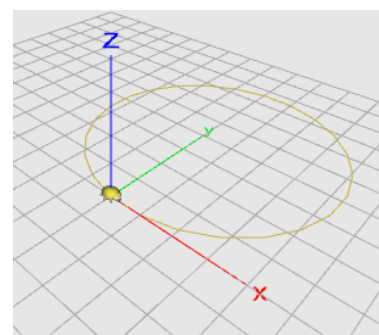
PRIMER 1 - Kvadrat 2D

- Resetujemo
- Postavljamo hue - to je boja plus njena nijansa
- Start i stop drawing funkcije
- Pomeranje za 5 koraka (korak je dužina kvadratića)
- Rotiranje z ose za 90 stepeni



PRIMER 2 - Krug 2D

- Ponavljanje 360/15
- Pomeranje za 1 korak
- Rotiranje z ose za 15 stepeni



PRIMER 3 - Trougao 2D

- Pomeranje za 1 korak
- Rotiranje z ose za 120 stepeni

